64'ler

Ocak '89
yıl:1 sayı:10

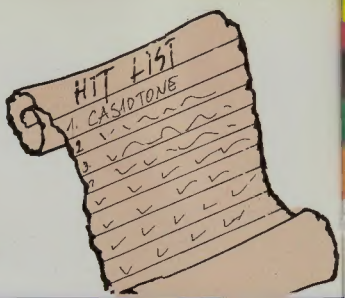
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

STALLONE

DOLU
DOLU
70
SAYFA
3000 TL.

RAMBO III

LİSTE BAŞI...



CASIOTONE

MÜZİĞE BAŞLAMANIN YAŞI YOKTUR
CASIOTONE
MÜZİK ALETLERİ ile TANIŞIN...

Beko

Genel Dağıtıcı: Beko Ticaret A.S.
İstiklâl Cad. 349-BEYOĞLU-İSTANBUL 152 49 00 - 146 64 06
Ankara: 117 31 25 - İzmir: 18 20 00 - Adana: 280 835

"Lider Müzikçi" **CASIOTONE**

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Yeni bir yılın eşiğinde Daha dolu, daha faydalı, eksikleri gdirmiş sayfa sayısı artmış bir dergi ile yine huzurunuzdayız. Daha iyi , daha güzele ve daima ileriye prensiplerinden birlasa taviz vermeden yolumuzda ilerlemeye sizin destekleriniz sayesinde devam edeceğiz.

Sayfa sayısının 1/4 oranında tekrar artırıldığı bu sayımızda yine günümüzün aktüel oyunlarının açıklamaları var.. Bu sayımızda Fılaş oyunumuz "RAMBU 111" İle merhaba diyoruz. Ancak çok okuyucumuzun oynamak isteyipte zorlandığı "Steelt Fighater" adlı oyunun uçakları, haritası ve geniş açıklaması ile bu dergimizin ağır topu..Güçlü kardeşim çok uğraştı ama general olduğu oyunda çok şeyler başardı.

Ayrıca "Oparatıon Wolf", Ocean Ranger" gibi Süper oyunlar ile bu sayımızı çok seveceginizi tahmin-ediyorum. Bu sayıya hazırlayıp yer darlığı nedeniyle koymadığımız"RAT STORM REISING" adlı oyunun geniş şekliyle gelecek sayımızda yer alacağını şimdiden müjelemek isterim. Ayrıca Yıllarca ağırlığını kaybetmeyen ve yıllar üzerinden geçse de kaybetmeyeceğine inandığım - PİRATES ile ilgili çok müracaat aldık. Bu oyunu dört dürtlük bir şekilde yayına hazırladık. Haritası, açıklaması, ve PİRATES için gerekli olan her koordinatın yer aldığı açıklamas da gelecek sayımızda yer alacak.. Sanırım PİRATES merakları özellikle memnun olacaklar. Commodore'cu kardeşlerimiz birer AMIGA alıyorlar. Bilgisayar tanışmaları 64 ile olduğu için bizi tanıyorlar Ama AMIGA alınca da dergimizi istiyorlar ki - AMIGA' ya biraz daha fazla yer versin.. Bunun göz önünde tutarak AMIGA için ayırdığımız bölümü bu sayımızda biraz daha ayırtık. "Neblus" "Pacmcına" Out Rum" ve "O West" bu sayının oyunları.. Busayfalara Turgay Ülker kardeşimiz ile Emre Işıklar kardeşimiz hayat veriyor. Ancak Şahin Derya da onlara katıldı. Kadroları [illegible] kabarıyor. Daha iyi, daha [illegible] ilgilerimizle...

Abdurrahman PALA

Tenzilat Yapan Firmalar.....5
WWF Wrestling.....6-7
Virüs-Victory Road.....8
Virüs Killer.....9
Fox Fight Back.....10-11
Fox Fight Back Harita.....12
Dark Castle.....13
Steelt Fighter...14-15-16-17-18
Katakis.....22-23
Ocean Ranger.....28-29
Operation Wolf.....30-32
Emlyn Hughes Soccer.....33
Cybernoid II.....34
Pepsi MMC.....36
Rambo III.....38-41
SPY VS SPY.....45
Power Pyramids.....50
1943.....52
Amiga Extra.....53-57
After Burner.....58-59
Shadowgate.....60-61
Adventurelar.....62-63
Kellog's Tour.....64
Mind Shadow.....65
SDI.....66

İLAN İNDEKSİ

Casiotone.....2
Osam Bilgisayar.....19
Zet.....21
Abacus-Boğaziçi.....26-27
Bil-Tek Bilgisayar.....31
Laçin Bilgi İşlem.....35
Taylan İlan.....37
Tetikler.....42-43
Ölmez Bilgisayar.....45
Microshowy.....46
Boy-Tek.....47
Computerland.....48
Byte ilan.....49
Telecom.....51
Dünya Gençlik Merkezi.....68

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Sahibi ve Genel
Yayın Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
İ. RAFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Yayın Kurulu
AHMET YILDIRIM

ABDURRAHMAN PALA
RASİM MİNGÜ
HAKAN TİRALİ
UFUK METİN
MERT GÖKKAYA
EMRE IŞIKLAR
ORHAN CEVHER
ŞAHİN DERYA
BARIŞ ERTÜL
CEM MUTLU
BARIŞ ERYAYAR
ERTUĞRUL ERÖZ
GÜÇLÜ YURDUNAL
TURGAY ÜLKER
Koordinasyon
S.HAMDİ ÖZYURT
Reklam Sorumlusu
REMZİYE SAĞLAM
İlan rezervasyonları için telefon
160 82 11
İdare yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ NO: 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL
Telefonlar
160 82 11 - 158 81 81 - 160 94 86
Yayına hazırlayan - Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Dizgi
ELDİM
Renkayrımları
GÜVEN REPRODÜKSİYON
Tire filmler
ERMAN GRAFİK
Baskı
ALNER OFSET

Dergimiz basın ahlak yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın-yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.

İLAN TARİFESİ

Arka Kapak Renkli.....	1.000.000 .	+ K.D.V.
Ön ve arka iç kapaklar.....	750.000 .	+ K.D.V.
İç sayfalar Renkli.....	600.000 .	+ K.D.V.
İç sayfalar Siyah-Beyaz.....	400.000 .	+ K.D.V.

İlanların renkayrımı ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır, Renkayrımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahibine aittir.

64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPANLAR

Bil-Tek Bilgisayar
Ebuzziya Cad. Marmara Carş. kat 1. 105-106 Bakırköy
Tel: 583 14 90

Buket Bilgisayar
Osmanağa Cami yanı Pavlonya Sok. No: 5 KADIKÖY
Tel: 347 69 97

ALTINBAŞAK LTD. ŞTİ.
Sağlık sok. 33/6 Sıhhıye 06410 ANKARA Tel: 133 25 07

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4 07050 ANTALYA Tel: 12 12 07

BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT yanı Işınlı sok. 5/B BALIKESİR

PİRAMİT BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
İş Bankası aralığı 5/B Heykel BURSA Tel: 20 73 08

EKİM-2-ELEKTRONİK
Esnaf Sarayı Kat: 3 No: A/329 ESKİŞEHİR Tel: 418 06

ABDİ TİCARET
Hürriyet cad. 2/D GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 226

SIRÇASARAY
Namık Kemal cad. 52/A İSKENDERUN Tel: 140 41

ALTINNESİL BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
İslice mah. Adaş sok. 24/B UŞAK Tel: 148 07

KARTAL TİCARET
Hükümet cad. 46 ERZİNCAN Tel: 170 93

TEKFON
F.Fevzioğlu cad. Şahabive mah. 40 KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58

OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. 44/A ZONGULDAK Tel: 117 97

Sedan LTD. ŞTİ.
Meşrutiyet Cad. NO: 10/39
Tel: 118 07 82 Bakanlıklar - ANKARA

İrfan Bilgisayar Merkezi
Hürriyet Cad. Keyvanbey Psj 8-9 Gaziantep
Tel: 17 881

İZMİR

BARIŞ BİLGİ İŞLEM
857 sokak Anadolu Pasajı 17/A No: 10 Konak Tel: 25 90 73

IDEASOFT COMPUTER & SOFTWARE HOUSE
1710 sokak 9/2 Karşıyaka Tel: 23 33 48

PHOENIX COMPUTER HOUSE
İnönü cad. 302 Ademoğlu Pasajı 33 Hatay Tel: 31 95 03

TAMER KİTAP KIRTASİYE
1728 sokak 52/A Karşıyaka Tel: 68 14 00

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.
Gaziosmanpaşa Bulvarı 38/B Çankaya Tel: 14 08 82

İSTANBUL

C.M.P Zafer Gültekin
Yıldız Posta Cad. NO: 52/15
Tel: 172 47 27 Esentepe - İSTANBUL

Bilden Bilgisayar
İstiklal cad. sahna. sok. Ali Han kat: 5 NO: 507
Tel: 152 47 27 Galatasaray - İSTANBUL

Diji Bilgisayar Danışmanlık Cem Kaptanoğlu
Akasya Sok. Akasya Apt. NO: 9/4
Tel: 363 31 53 Göztepe - İSTANBUL

Can Mühendislik San. Tic. A.Ş.
Rıhtım Cad. Hacıonbaşılar İşhanı Kat: 4
Tel: 347 30 36 - 346 33 86 Kadıköy - İSTANBUL

BİL-MER
Halkçı sok. 33/7 Bakırköy İşhanı ve Çarşısı Bakırköy Tel: 570 34 90

BİMOMAK LTD. ŞTİ.
Mebusan Yokuşu SSK İşhanı 220 Fındıklı Tel: 143 63 42 - 152 08 31
Kızılelma cad. 15/4 Fındıkzade Tel: 586 67 79

BOĞAZİÇİ BİLGİSAYAR A.Ş.
Abide-i Hürriyet cad. Polat Celil Ağa İşhanı K:3 No: 14 Mecidiyeköy Tel: 172 55 54

COMPUSHOP
Nadide sok. 33 Bağkur Blokları Merter Tel: 584 19 44

DATA BİLGİSAYAR
Akaretler Spor cad. 62 Beşiktaş Tel: 161 30 96

EFOR BILGISAYAR
Sofular mah. Açıklar sok. 2 Fatih Tel: 532 50 37

ELECTROMODE
Kayışdağı cad. 280 Üst Göztepe-Erenköy Tel: 360 63 92

EMEK ELEKTRONİK
Millet cad. 90/2 Fındıkzade Tel: 523 11 40 - 525 47 52

FERBİ ELEKTRONİK LTD. ŞTİ.
Gruba Hüseyinağa mah. Hasanpaşa Çeşme sok. 12/B Aksaray Tel: 524 70 51 - 533 81 83

GÖGE ADİ KOM. ŞTİ
Söğütçeşme cad. 129/70 Kadıköy Tel: 336 60 54 - 345 06 78

KADIKÖY BİLGİSAYAR
Mühürdar cad. 70/34 Akmar Pasajı Kadıköy Tel: 345 06 78

KADRİ ÇAKMAK
Doğancılar cad. 55 Üsküdar Tel: 342 62 61

KİNG LİMİTED
İhlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A Beşiktaş Tel: 161 65 87

MASTER COMPUTER CLUB
Bağdat cad. 298/3 Erenköy Tel: 356 44 79

MİKOM BİLGİSAYAR UYGULAMA MERKEZİ
Kayışdağı cad. No: 202 Göztepe Tel: 360 03 31

MİNE ELEKTRONİK
Moda cad. 46 Moda Tel: 336 09 16

OSAM LTD. ŞTİ.
Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 Bakırköy Tel: 583 72 46

ÖLMEZ BİLGİSAYAR
Necip Asım sok. 34/A Çapa Tel: 587 72 03

PEGASUS COMPUTER CENTER
Bağdat cad. Köşemiz Ap. 209/8 Selâmiçeşme Tel: 336 58 89

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Hallıtağa cad. Eksioğlu İşhanı 21 Altıyol-Kadıköy Tel: 338 30 25

SKY ELEKTRONİK
Valikonağı cad. Konak Pasajı 109 K: 1/38 Nişantaşı Tel: 148 43 83
Ebu Ziya cad. Özgiray Pasajı 17/32 Bakırköy Tel: 583 54 03
Mimar Kemalettin cad. 37/1 Sirkeci Tel: 326 58 37

SÜER ELEKTRONİK
Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 Kadıköy Tel: 346 24 00

TETİKLER DIŞ TİCARET
Selamsız cad. Eser Çarşısı K:1 No: 34/78 Üsküdar Tel: 334 99 94

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu İşhanı 3/54 Kadıköy Tel: 336 73 54

VIOLET COMPUTER
Bağdat cad. 378/2 Şaşkınbakkal Tel: 369 05 69

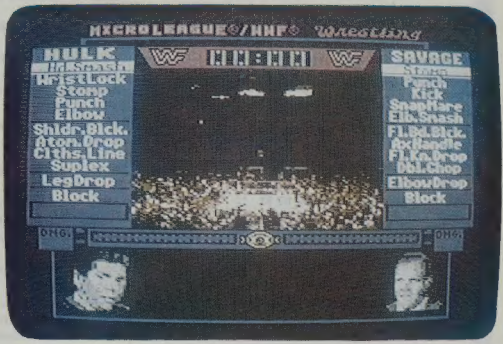
WWF WRESTLING

Kana susayanlar, uzayda dolaşmaktan, advanture oynamaktan sıkılanlar buyrun sporda yeni bir çağa... pankreasa.

Pankreas, ülkemizde, pek daha doğrusu hiç yaygın olmayan, fakat Avrupa gibi geniş kitlelerde ilgiyle izlenen sporların içinde en yırtıcı olanı.

Şimdi bu vahşet olayı karşınıza televizyon kanalıyla değil de Commodore ekranıyla çıkıyor. Amacınız ister arkadaşınızı ister kompüteri yine sizin seçeceğiniz süre içinde nakavt etmek veya onun size verdiğinden daha çok zarar vermektir.

Oyunu yüklemeye geçerken karşınıza bir uyarı çıkacak. Bu uyarı size ekranda göreceğiniz hareketleri evinizde denememenizi tavsiye ediyor. Çünkü bu hareketler tamamen profesyonel eğitim ürünü. Sizin böyle bir maç düzenlemeniz evinize, size ve arkadaşınıza ve tabii babanızın kesesine zarar verecektir.



Uyarıdan sonra oyun yüklemeye devam edecek ve bu sefer ana menüyü göreceksiniz. Seçenekleriniz:

1. **HOGAN VS. SAVAGE:** Bu iki pankreascı bu sporun ekolü. Birini kendiniz diğerini de ya arkadaşınız ya da kompüter olarak seçebilirsiniz.
2. **OTHER MICRO LEAGUE:** Bu seçenek ile Hogan'ın rakibi değişecek. Pankreasın bir diğer ekolü PAUL ORNDORFF olacaktır Eğer Hogan vs. Savage değil de Hogan vs. Orndorff'un karşılaşmasını istiyorsanız 2'ye basar ve disketin öbür yüzünü çevirerek gerekli datanın yüklenmesini beklersiniz.

İki kahraman seçtiniz ve yeni bir menü ile karşılaştınız. Burada-

da siz ve rakibiniz için neyi seçeceğiniz konusu. Şöyle ki, ikisinde de kontrol için mouse port I, II, Joystick port I, II, Keyboard ve kompüter gibi seçenekler var. Ne ile idare edecekseniz seçer eğer ikisinden biri kompüter olacaksa ilgili seçeneğe basarsınız, sonra maç süresini tayin eder ve karşılaşmanın yapılacağı yerin ismini seçersiniz (meselâ, Spor ve Sergi Sarayı) ve yükleme sürer.

Sıra dev maçtan önce iki pankreasçıyla röportaja geldi. Önce spikerin Hogan ile sonra Savage veya Orndorff ile (seçimi size bağlı) röportajını izleyeceğiz. Altta yazılar üstte ise röportajın mükemmel grafiklerini görebilirsiniz.

Evet, yükleme sürüyor ve röportajın ardından, biraz sonra büyük karşılaşmaya tanık olacak salon ekranlarımızı süslüyor. En üstte zaman Score Board'ı sağ ve sol kenarlarda rakiplerin saldırı terimleri, ortada gerçeği andırmayacak güzellikte grafiklerle bezenmiş ekran ve en altta da iki spikere ait görüşler.

İlk olarak, ringin ortasında dev maçın spikeri:

– İyi akşamlar Bay Bayanlar. Bu mücadele dünya pankreas şampiyonunu tayin edecek. Önce karşınızda Miss Elizabeth.

Ve ışıklar bir anda çıkışa çevriliyor. Seyircilerin müthiş tezahüratıyla Randy Savage geliyor.

— Spor ve Sergi Sarayından mutlu akşamlar. İlk olarak karşınızda Sarasota, Florida'dan 238 pound ağırlığında "MACHO MAN" lâkaplı RANDY SAVAGE... Ve çıkış kapısında alkışlarla Venice Beach, California'dan 302 pound ağırlığında HULK HOGAN, (Bu tanıtım Hulk vs. Savage seçeneği için geçerli, Other League'i seçerseniz ringe Savage yerine Orndorff çıkar.)

Arkadaşlar, spikerin tanıtımından sonra işte beklenen an: Dev maç başlıyor. Sağ ve solda iki rakibin yapacağı saldırı biçimleri yazılı. Pankreascılar altta "SELECT MOVE" yazınca oyunun başında seçtiği aletle saldırısını bilgisayara girecek ve bu işlemi iki kişide yapınca demin "SELECT MOVE" yazan yerde yani küçük tablolardan birinde "SUCCESS" yazacak ve kimin hanesinde çıkarsa o bu hareket-

te başarılı olmuş sayılacak. Böylece rakibin "DMG" yani hasar hanesinde hareketin ağırlığına göre hasar yazılacak. Tabii bu arada ekranın 3/4'ünü de kaplayan kamera boş durmayacak. Hareketleri yine mükemmel grafiklerle detaylı biçimde göstecek.

Size rakibiniz şu hareketi yaparsa siz şunu yapın ki ona zarar verin diyemiyorum. Çünkü bu olay devamlı değişmekte. Meselâ, rakibiniz "DOUBLE CHOP"u seçti. Siz de "ATOMİC DROP"u seçtiniz. Başarı sizindir. Ama bu olayın bir sonraki kezekrarlanması söz konusu değildir. Bu yüzdensaldırı ve savunmanız size ve şansınıza kalmış.

Oynarken sizin de göreceğiniz gibi hareketler ingilizce pankreas terimleri olduğundan ne anlama geldiklerini belirtmek istiyorum:

DBL CHOP...	İplerden zıplayarak kafa atmak
HD. SMASH...	**Rakibin kafasını tutarak ringin köşesine fırlatmak.**
STOMP...	Yerdeki rakibe zıplayarak kafasına tekme atmak
ELB. SMASH...	Rakibi sırtından yakalayıp boynuna dirsekle vurmak
ELBOW...	Rakibi sırtan yakalayıp dirsekle kafasına vurmak
SHLDR. BLCK...	Koşarak suruta yumruk atmak
ATOM. DROP...	Rakibi kaldırıp dizine indirerek beline vurmak
CLTHS. LINE...	Kolundan tutup iplere fırlatarak yumruk atmak
SUPLEX...	Rakibi kaldırıp yere fırlatmak
PUNCH...	Saçlardan tutarak yumruk atmak
AX HANDLE	İplerden dışarı fırlatmak
BLOCK...	Rakibin hareketini engellemek
FL. BD. BLCK	İplerden rakibin üstüne atlamak
KİCK...	Ensesinden tutup diziyle rakibin kafasına vurmak
FL. KN. DROP...	Yerdeki rakibin kafasına zıplayarak basmak
WRISTLOCK...	Rakibi döndürerek sersemletmek
LEG DROP...	Yerdeki rakibin üstüne koşarak atlamak
ELBOW DROP	İplerden rakibin üstüne zıplamak
SNAPMARE...	Rakibi yakalayıp yere vurmak
PILE DRIVER...	Bu hareketi farklı bir şekilde öndeyken yaparsanız öldürücüdür.
BODY SLAM...	Rakibi döndürerek yere fırlatmak
HEADLOCK...	Rakibi kafa kola almak
KNEELİFT...	İplere sıkıştırıp diz ilerakibin kafasına vurmak
EYE RAKE...	Parmağını rakibin gözüne sokmak
BACK BRKR...	Rakibi yakalayıp dizine hızla indirmek
DROP KICK...	Zıplayarak iki ayağını rakibin suratına yapıştırmak
KNEEPDROP...	İplerden zıplayıp rakibin sırtına atlamak

Genel olarak oyun çok sürükleyici, gerçekçi ve eğlenceli, Diğer pankreas oyunları gibi joystick kabiliyetine dayanmadığından sadece yapılacak hareketi seçmek size kalmış. Bu yüzden diğerlerinden farklı ve zevkli. Grafikler süper. Röportajlar, spikerlerin konuşmaları oyuna ayrı bir heyecan katmış. Disk Drive sahipleri bu oyunu kaçırmasın.

Sıkı dur Şampiyon...

BARIŞ ERTÜL

virus

Anlımdan soğuk terler akıyor, elimdeki joystick çatırdıyor, rüyadamıyım ben... Adamımı yiyen yaratık benimle alay edercesine gülüyor. Bilgisayarımdan dumanlar çıkıyor. Ellerin sinirimi duvarlardan almam yüzünden morarmış, kolu iyi kavrayamıyorum... gürleyen bir ses "**Yazıklar olusun**. Hemde **trainer oynuyorsun**"diye beni azarlıyor.

Eğer bunları yaşamak istemiyorsanız kesinlikle Virus'ü almayın. Şimdi almayı göze alan akıllılara (!) oyunu anlatalım.

Oyun konusunu özellikle amiga sahiplerini rahatsız eden bilgisayar virüsünden almış. ekran dizaynına gelince Traz veya Arkanoid gibi bir ekran düşünün.

Siz bir ekranda Pac-man'a benzer bir yaratığı yönetiyorsunuz. Sopa ve top size düşüman ayrıca işinizi zorlaştıracak binbir çeşit düşmanda ekranda dolaşıyor.

Amaç ekrandaki tuglaları yiyip bir sonraki bölüme geçmek ama alttaki sopa, topu hep size fırlatıyor. Bir yandan bu toptan kaçarken diğer yandanda etraftaki yaratıklara çarpmamanız gerekiyor. Oyunun en kötü yanıda yandığınızda tuğlaların yeniden anarılması. bunlarda yetmezmiş gibi birde zaman sınırlaması var.

Tuğlaları yatay olarak yemek daha karlı çünkü dikey olarak yerseniz tuğla tamamiyle yok olmuyor.

Bu kadar zorluk karşısında tek yardımcınız joystick kabiliyetiniz ve aklınız birde aldığınız zaman ekran kısa bir süre donmasını sağlayan haplar var.

Bu hapları iyi değerlendirmek çık önemli, onlarsız ilerlemeniz adeta imkansız.

İlerki bölümlerde size takip eden yaratıklar var. Bunlar ancak kenarlara çarptıktan sonra yön değiştirebiliyorlar. Bu zaaflarından yararlanarak onlardan kurtulabilirsiniz. Birde baş belası zıplayan dudaklar var. Bunları atlatmak için devanlı sağa ve sola zikzak çizmelisiniz.

Virüsün grafikleri, müzikleri ve oynanabilirliği çok iyi. Ona pac-man'ın yeni bir kreasyonu diyebilirsiniz.

Eğer oyunu alacaksanız,girişteki olayların abartma olmadığı konusunda size uyarmalıyım. Bol şanslar çünkü ihtiyacınız olacak...

RASİM MİNGÜ

victory road

İmagine firması bizi yine hayal kırıklığını uğrattı. Önce bu oyunun süper bir afişini çıkarttı ve arcade makinalarından alınmış süper grafikleri göstererek harika bir oyun çıkacağını müjdeledi

2 ay gibi uzun bir süre bekledik. Oyunu ilk yüklediğimde karşılaştığım sadece hayal kırıklığıydı.

Böyle güzel bir posterden böyle şanlı bir firmadan böyle bir oyunmu çıkacaktı. Keşke reklama ve postere verdikleri parayı programcılara verselerdi de daha iyi birşeyler çıksaydı.

Bu ilk değil daha öncede magmax Athena, Pysco Soldier vb. oyunlarda da aynı şeyi yaptılar.

Artık bir çöpün bile iyi bir reklamla peynir ekmek gibi satılacağına inanıyorum.

Oyunumuz 5 bölümden oluşuvor. Bu bölümleri İkari warriors ,mmando daki ekranların daha kötüsü ve sadesi olarak tanımlıyabiliriz. Amaç yukarı doğru ilerlemek. Ateşe uzun basarsanızı ileriye bomba atarsınız. Ekranın köşelerine fazla yaklaşmayın, size çapraz top atan yaratıkları onlarla aynı yatayda durarak öldürebilirsiniz. Bölüm sonundada bir canavarla dövüşeceksiniz. bundan sonra ikinci bölüme geçiyorsunuz. Yerler değişiyor ve düşmanlarınıza birkaçı daha ekleniyor. Oyun böyle sürüp gidiyor.

Oyunda sahip olabileceğiniz bazı silahlar var; Şimşek aldığınızda ekrandaki bütün yaratıklar yok oluyor. Alev tabancasıysa oldukça kullanışlı. tek atışta birkaç düşmanınızı öldürmekle beraber size atılan kurşunlarıda yok ediyor. Eğer oyunda ilerlemek istiyorsanız mutlaka bi alete sahip olun Oyunun tek değişik tarafı bölüm başlarındaki dijitilize konuşmalar.

Yabancı ülkelerde arcade makinalarında fırtınalar yaratırken bu oyun 64'te tam bir facia..

İlk çıkan berbat grafikli turbolu oyunları andırıyor. üstelik ara yükmeli.. Tavsiyem almayın

RASİM MİNGÜ

64'ler sayfa 8

ÇAĞRI

SAYIN COMMODORE KULLANICILARI

Her geçen gün sayıları hızla artan C-64 oyun ve programların bilhassa ilk yıllarda çıkanlarını temin etmek etmek için Bilgisayarcılara başvurduğumuzda üzülerek gördük ki çoğu bu oyunların bulunduğu disketleri silerek üzerine yeni oyunlar ya da programlar kaydetmişler.

Bilhassa eski oyun ve programların kurtarılması amacıyla bir C-64 Software Arşivi kurmak niyetindeyiz. Her zaman olduğu gibi sizlerin yardımına ihtiyacımız var. Yardım etmek isteyen arkadaşlarımızın (kaset ya da disket) oyun listelerini göndermelerini diliyoruz. İstediğimiz oyunlara karşılık kendilerine aynı sayıda yeni oyun ya da program vereceğiz.

Listelerini gönderecek arkadaşlara biz de kendi program listemizi göndererek bu takası gerçekleştiriceğiz.

Teşekkürlerimizle

64'ler Dergisi

Temiz kullanılmış, mandallı, klâsik tip, 1541 Disket sürücü aranıyor.

64'ler

VİRÜS KİLLER

Turgay ULKER

Son zamanlarda bütün bilgisayar sahiplerinin dillerinden düşürmediği ortak bir kelime "VİRÜS" Nedir bu virüs? Ne yapar, nasıl bulaşır? Virüsten nasıl korunabilirim? Hepimizi fazlasıyla meşgul eden bu konulara bir açıklık getirebilmek ve size bu konuda ayrıntılı bilgi vermek amacındayız.

İlk olarak büyük sistemlerde ortaya çıkarılan virüs olayı kısa sürede dünya çapında yayılarak bilgisayar kullanıcılarına büyük zararlar vermiştir. Bilgisayardan bilgisayara gizlice yayılan ve depolanmış verileri bozan virüs, belki sonuçlarının bu denli kötü olabileceği düşünülmeden ortaya çıkarılmış bir yazılım ürünüdür.

Bilgisayar virüsü, normal biyolojik virüslerin davranışlarını bilgisayar sistemlerinde gerçekleştirdiklerinden bu adı almıştır. Virüslerin birer program içerisine veya disket üzerine kasten yerleştirilmiş olabilirler. Genelde Cracker (orjinal programların kilit sistemini devre dışı bırakıp, el atılmadan kopya ederek programların yayılmasını sağlayan kişi), Hacker (Bilgisayar sistemlerinin iletişim ağlarına gizlice girip, verileri kurcalayan kişi) ve pek ard niyeti olmadan arkadaşlar arasında program değiş dokuşu yapan kişiler tarafından istenmeyerekte olsa virüsün yayılması için ideal bir ortam yaratılmış olur.

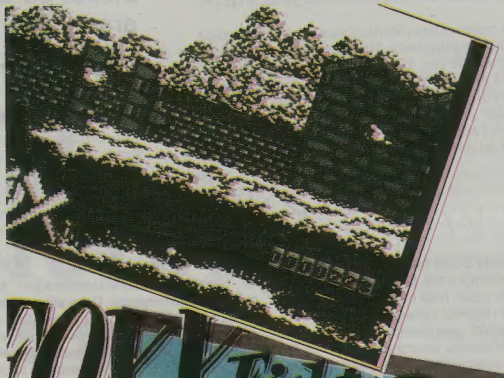
Virüslü bir disketi başka bir bir diskete kopyalayan veya başka bir bilgisayarda kullanan kişi, bu bilgisayara veya diskete virüsü taşımış olur.

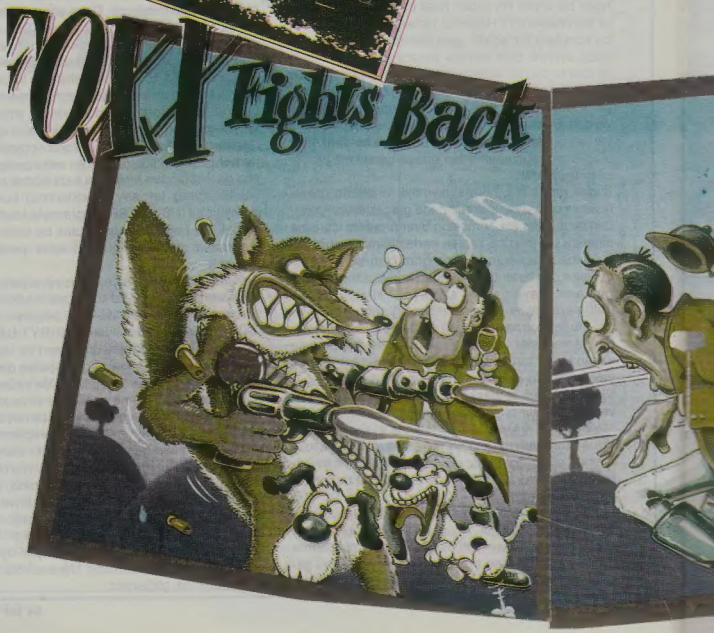
Virüs programı, ekrana bir mesaj yazdıracak kadar masum olabildiği kadar disketteki depolanmış verilerinizi bozacak kadar kötü de olabilir. Bu tamamen programcının amacına kalmış.

Ev bilgisayarlarında virüsün çıkması ilk olarak AMİGA ile gerçekleşmiştir. Amigada ilk virüs olayını gerçekleştiren SCA (İsviçreli bir grup) esas amaçlarının bilgisayar sahiplerine zarar vermek olmadığını ve gayelerinin sadece bilgisayar virüsünün büyük sistemler dışındada oluşturulabileceğini kanıtlamak olduğunu belirtmişlerdir. Daha sonra tahmin edilmeyecek bir hızla tüm dünyaya yayılan SCA virüsü tüm amiga sahiplerine istenmedik zararlar vermişlerdir. Zamanla diğer kişiler tarafından çeşitli şekilde virüsler yaratılmıştır. Bilgisayar kullanıcısı virüse karşı direkt olarak malesef birşey yapamamaktadır. Size burada tavsiyelerimiz disketlerinizin write protect'lerini kapalı tutmanız. Böylelikle virüsün kolayca bulaşmasını önlerseniz. Yalnız disket kopyalarken veya herhangi bir şekilde çalışırken write protect'i açmamız gerektiğinden virüsede kapı açmış oluruz. Yapabileceğimiz tek şey disketlerimizi kullanmadan evvel bir VIRUS-KILLER programıyla kontrolden geçirmek (en kolay yol) ya da ufak bir virüs check-up programını startup-sequence içine yerleştirmektir (zor yol).

Genelde Boot-Block'a yerleşen veya yerleştirilen virüs sistem içerisinde kendini çeşitli şekillerde ortaya çıkarabilir. Mesela iki defa peşpeşe resetleme (SCA), belirli bir zaman döngüsü (BYT-BANDIT, altı dakika sayar ve programı dondurur) vs. vs. Commodore 64 sahipleri Amigacılara nispeten daha şanslılar. Daha yeni yeni ortaya çıkan C64 virüsü şu anda pek yaygın değil. Elime geçen bir virüs killer programını inceledikten sonra, adını sıkça duyduğum Joker Crew (Türkiye'nin cracker gruplarından biri) grubu ile temasa geçtim ve C64 için olan bu Virüs kiler programının nasıl işlediğini ve virüs olayının ne kadar gerçek olabileceğini sorduğumda, piyasadaki C64 virüsünün yalnız C64 ve Disk drive kullanıcılarını hedef aldığını ve genelde disketlik oyunlarda direktory kısmına gizlendiğini öğrendim. Yapabileceğimiz tek şey sadece disket versiyon oyunlarında write proteck kulanmamızdır. Umarız kötü amaçlı virüsler C64 de çoğalmaz.

Hayvanlarla ilgili oy
programlarının bu kad
gündemde olması herkalde





çok Hayvanları Koruma Derneğini sevindiriyordum.

Bu sefer de işimiz tilki ailesinin reisi Bay Tilki ile. Bay Tilki kışın ardından evde biten yiyecek stoklarını yeniden oluşturup ailesini doyurmak üzere sert karısı tarafından görevlendiriliyor. Ve boylece yeraltındaki inindeн çıkıp etrafta yiyecek aramaya başlıyor. İşte tam bu sırada devreye biz giriyor ve yönetimi ele alıyoruz.

Kahramanımız etraftaki yiyecekleri toplamakla yukumlu. İlk toplaması gerekenler ağaçlardaki elmalar. İler 4 yiyeceği topladıktan sonra inimize geri dönup topladıklarımızı eşimize veriyor ve tekrar toplama yapmak üzere ayrılıyoruz. Soldan sağa doğru ilerledikçe çiftlik evle[illegible]

rının uzerinde ve panayırlarda çeşitli gıda maddeleri buluyoruz. Yeraltına inen tunellerden de enerjimizi arttıracak tavşanları yada bazı silahları bulıyorsunuz. Enerjin ızı artıracak olan pilçlerde çiftliklerin kumeslerinden toplayabilirsiniz Silahlar ise çok onemli çunku

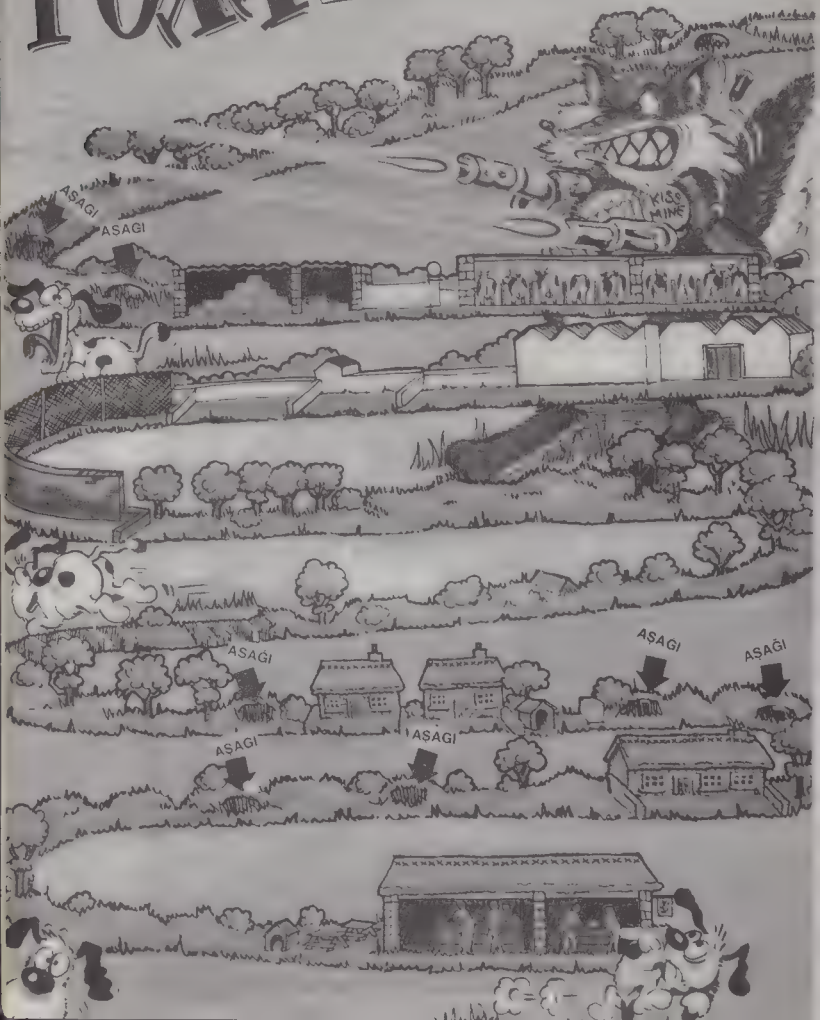
size saldıran avcıları, köstebekleri öldurmenizi sağlıyorlar. Güçlu silahlar ise daha çabuk iş göruyorlar. Ağaçlardan ceviz atan sincapları da şaşırtarak geçebilirsiniz. Yolda karşımıza çıkan gölleri geçmek için kara parçasının en sonuna gelerek atlayın ve ortadaki platforma varın sonra tekrar atlayarak karaya ulaşın. Yalnız dikkat edin iki göl arka arkaya olduğunda şaşırıp üç hakkınızdan birini kaybetmeyin Avcılardan kurtulmak için joystick'ı çapraz iterek tepelerden ilerleyebilirsiniz. Bu arada her 4 objeyi topladıktan sonra ininize donmeli ve yiyeceklerinizi karınıza teslim etmelisiniz. Fakat çok ilerlemişken baştaki ininize donmek çok zor gelsede haritada belirtilen tunelleri kullanarak çok uzakta bile olsanız ininize geri donebilir ve tekrar aynı yoldan bıraktığınız yere ulaşabilirsiniz.

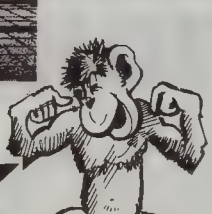
FFB çok ilginç ve aynı derecede guzel bir oyun hele müziği klasik muzik severleri hayran bırakacak kadar güzel. Ayrıca enerji azalmasının yada başka bir deyişle yorgunluğun artmasının işaretinin tilkimizin uzayan dili olması ise oyuna başka bir boyut getiriyor...

HAKAN TİRALİ

FOXX Fights Back

GİDİŞ YÖNÜ HARİTASI





DARK CASTLE

Efsanevi Merit şehri, kötü büyücü gelipte yüzyıllardır kullanılmayan karanlık kale'ye yerleşene kadar huzur içindeydi. Herkes neşeliydi ve kimsenin sorunu yoktu. Ve büyücü karanlık kaleden çeşitli kötü güçlerini Merit üzerine saldı. Merit şehrinin düzeni bozuldu açlık ve sefalet baş gösterdi. Halk Merit'ı yavaş yavaş terketti. Bu da büyücünün işine gelmişti, boşalan evlere "cehennemi kötü güç"lerini yerleştirdi ve Karanlık Kale'ye kapanarak büyüleriyle başbaşa kaldı.

Merit halkı eski düzenlerini kurmak için yerleşecek şehir arıyorlardı. Bunun için önlerindeki tek engel büyük Merit çölüydü. Çölde yol alırlarken bir gün büyücünün Karanlık Kale'ye kapandığını duydular. Bir gece Merit halkının en yaşlı kişisi halkın içinden bir kahraman seçerek onu eğitmeye karar verdi. Kabilede ilk doğan çocuğu alarak onu büyüttü,içini büyücüye karşı kinle doldurdu, ve en sonunda yaşlı kişi çocuğun yetiştiğini Merit halkına haber verdi, ve çocuğu Karanlık Kale'nın avlusuna getirdi.

Evet şimdi biz kontrolü ele alarak sihirli bir iksir hazırlayacak ve bu iksir yardımıyla büyücüyü öldürmeye çalışacağız. Oyuna başladığımız yer avludur. Burada dört ayrı yöne gidebilirsiniz. Size tavsiyem ilk kapıdan başlayarak sağa doğru ilerlemenizdir. Bunun için avluda kullandığınız oku joystick yardımıyla istediğiniz kapıya getirip ateşe basmalısınız. Her kapının ardında birden fazla ekrandan oluşan çeşitli odalar var, bu odalarda yapmamız gereken şey çeşitli yerlere dağılmış iksiri oluşturacak parçaları toplamaktır. Bunları Joystick'i geri çekip ateşe basarak alabilirsiniz. Bazı iksir parçalara ulaşamayacağınız kadar yüksekte olabilir. Bunları almak için medriven, ip v.s. kullanmalısınız. Eğer girdiğiniz yerlerde tavanda asılı yarasalar görürseniz hemen vurun (bunun için yarasaların tam altına gelin sonra ateşe basın ve Joystick'i ileri iterek elinizi yukarı kaldırın ve tekrar yukarı itin) bu işlemi yaparken çok hızlı olmalısınız aksi halde yarasalar sizi yakalarlar. O zaman çaresiz Fl'e basıp oyunu tekrar başlatmalısınız. Bazı yerleri zıplayarak geçin (joys. yukarı ateş). Bazı yerlerde sadece ipleri kullanarak karşıya geçebilirsiniz, yukarıdan atlayan farelere dikkat ederek ipe çıkın (joys. yukarı ateş). İpten ipe atlayarak yere inin (joys. sağ). Her odadaki bütün iksirleri topladıktan sonra devamlı sağa ilerleyip büyücünün odasına gelin, büyücünün yanına çıktıktan sonra dikkatlice üstünden atlayıp öbür taraftaki kazanın önünde yukarı itin otomatik olarak hazırlayacağınız iksiri büyücünün önünde aşağı çekerek bırakın ve hemen aşağı kaçın. İksirden çıkan dumanlar büyücüyü öldürecek ve sonuç olarak oyun bitecektir

Büyücü öldükten sonra Merit halkı Merit'e geri döner ve sizi kendilerine kral seçerek sonsuza dek mutlu ve rahat yaşarlar.

Oyunun sonunun yazıyla olması biraz kötü olmuş fakat yine de sıkılmadan saatlerce oynanabilecek bir oyun.

Not: Eğer odalarda gezerken kırbaçlanan bir insan görürseniz kırbaçlayan kişiyi öldürerek oldukça fazla puan alabilirsiniz.

Orhan CEVHER

64'ler sayfa 13

STEALTH FIGHTER

F -19 elektronik savaş sistemleri ile donatılmış bir avcı bombardıman uçağıdır. Aslında bir casus uçağı olan F-19 düşman radarlarına alçaktan uçtuğunda yakalanmakta, yakalansa bile pilotunun ustalığı ve donatılmış bulunan sistemleri vasıtasıyla kurtulabilmektedir

Oyunumuz bir uçakların üstten gurunüşleriyle başlıyor Şekilde görulen uçak aşağıda isimleri) yazıyla uçaklardan bir tanesidir Dergimizde yayınladığımız uçak resimlerinden uçağın hangisi olduğu bulun ve o ismin uzerine joystik'i getirerek ateşe basın doğru uçağı seçtikten sonra " NEW Pilot" seçeneği ile ismınızi yazın, "Save Pilot"ile rütbenizi boş bir kasete veya diskete kaydederek "Recall Pilot" seçeneği ile kaldığınız yerden oyuna başlayabilirsiniz. Eğer en başta doğru oçağı seçemeseniz (Yeni uçağın adını doğru bilemezsiniz) görev seçme hakkınız olmaktadır Ve aşağıda açıklanacak olan görevlerinin ilkine gönderilirsiniz isminizi doğru yazdıktan sonra "Beğin mission" seçeneği ile isteğiniz görevi alma hakkınız doğar

GÖREVLER

Libya Training· Bu görevde çıkan üç seçenek var bunlar

BOMBİNÇ PRACTİCE: bu görevde Ras lanuf'taki petrol tesislerini bombalıyorsunuz

AİR - AİR. Bilgisayarın verdiğikoordinatlarla gidip bolgedeki " MİG"leri temizlemek.

DRESSRESALL: Tarbiustaki büyük karargahı yoketmek Gerçek bir görevin zorluklarını taşırsa da füzeler size zarar vermez

LİBYA· Gerçek libya gorevi bu seçenekte hedef sayısı artıyor. Hedefleriniz sirte körfezinde veya Trabiusta oluyor Eğer biraz dan anlatacağım zorluklarla görevi Extreme riskine getirseniz, MİG 29 larla savaşıyorsunuz

PERSİAN GULF· bu görevin modası geçti diyebilirsiniz Çunku amacınız korfezdeki gemileri rahatsız eden İran'a caydırıcı operasyonlarda bulunmak

NORTH CAPE. Bu gorev Nato kapsamında olup, soğuk savaş tupihde ve pek hareketli değil Çünku bir Nato uçağının Sovyetler Birliğinin kuzey batı sınırını geçip askeri hedeflerin yogun olduğu bolgeleresaldırması pek olagan değil Kolayda değil. Boyle bir olay ancak Konvasiyonel savaşta söz konusu olabilir. Soğuk savaşta ise genellikle Fotoğraf çekimek gibi gorevlere çıkmaktır

CENTRAL EUROPE· Yine Nato adına gorev yapıyorsanız Kalkmış yapılan üslerinizin büyük bir kısmı batı Almanya'da bulunmaktadır. Soğuk savaşta ise genellikle fotoğraf gorevleri verilmektedir

Bu bölgelerden birini seçtikten sonra"AİR" (Havadan havaya) veya"Strike Missison" (Yer saldırıları seçenekleri goruyorsanız. İsteğinize bağlı olarak bunlardan birini secebilirsiniz.

SOĞUK SAVAŞ : (Cold War)

SJNTRJ SAVAŞ: (limidet War) Ordular olası bir saldırı için hazır durumda..

KONVANSİYONEL SAVAŞ (Convetional War) Ordular butün güçleriyle savaşa hazırdurumda .

Size karşı svaşan ordunun durumunu şu seçeneklerde ayarlayabilirsiniz ;

GREEN OPPONENTS. Tamamen deneyimsiz ve koloyca yenilebilnecek bir ordu.

REGULER OPPONENTS: Orta seviyede bir ordu .

VETETAN OPPONENTS. Deneyimlerinin dorugunda ve bu sayede sağ kalmayı başarabilmiş bir ordu

Bu seçeneklerden sonra hedefiniz size bildirilmekte Bundan önce Size üç seçenek daha veriliyor.

NO CRASHES: Yere düşme diye bir şey sozkonusu değil

EAZY LANDİNGS: inişler bilgisayarda verilen acılarla yapılabiliyor bir sonraki seçeneğe göre daha kolay

REALISTIC LANDINGS: gerçege daha yakın şartlarda yapılacak bir görev hakkında daha ayrıntılı bilgi alabilirsiniz En alt seçenekle uçağınıza silah yuklemeye başlıyorsunuz ama unutmayın ki ancak 4 çeşit silah alma hakınız var. Zaten 20 milimetrelik "m61 A · 1" Makineli tüfeğini taşımaktasınaz

SİLALAR HAKKINDA KUÇUK BİLGİLER

XAİ 9 L Sidewinder: 11 mil içinde havadan havaya etkili ısı fuzesi

3 x AİM 120 A: Amraam : radar gudumlu havadan havayı füze.. 18 Milde etkili.

AGM 88 mil Radarı olan her hedefe saldırabilecek bir saldırı silahı

EXPENGUİN 3 ASM· Deniz hedeflerine yönelik saldırı silahı

AGM 84 A HARROON : Gemilere yonelik uzun menzilli saldırı silahı

2 X AGM 65 D: MAWERİNG · Yer hedeflerine yönelik silah 16 milde etkili,

2 X GBU 12 Paveway Lazer güdümlü bomba, yer hedeflerine yönelik.

MK 20 Rockkeye 2: O da lazer güdumlu bomba ancak bina ve sığınaklara karşı

2 X İr CLUSTER. Yer hedeflerne karşı kullanılan güdumsuz bomba belli bir yükseklikte açılacak yere bomba

STEALTH FIGHTER

olar halinde ıner
MK 20 ROCKEYE: Ustteki silahlar ozelliklerine sahiptır
3 X MK 83 0 SLİCK. Yüksek patlayıcı bomba yer hedeflerine karşı kullanılır
2 X DURANDAL · Hava alanlarda kullanılan iki çeşit bombadan birisi .
2 X İSC B2 MİNELETS· F- 19 görevlerinde hava ussu operasyonlarda kullanılan ikinci bomba ..
2 X FİREYE : Yangın bombaları. yere inince patlar ve yangın çıkarır
3 X SNAHEYE . Slich gibi yuksek patlayıcı bomba.
2 X CBU 72 FAE Deniz altı ussü ve silahlar kullanılır.
1 R D.R CAMERA: 20 24000 arası yükseklıkte kullanılankamera
1X Ex T FUEL 25000 gaıonluk yakıt tankı
F 19, F 15 ın tersine görevi yerde başlıyor
Motorları çalıştırıp itici gucu artırdıktan sonra flablar, acıp frebleri çekıyor, uçmaya başlıyorsunuz. Harıta uzerinde yanıp sönen nokta size aıttir. V ve P harfleri 2 farklı haritayı çalıştırır. Hedefinize doğru düz bir noktada giderken karşınıza dıman uçakları çıkacaktır. Burada düşmeniz hem size puan kazandıracaktır Hemde ateş açmalarına onler. Fsi fuzelerinc karşı I numaralı düğmeyi, radarla donatılmış fuzelere karşı işaretli düğmeyi kulanarak yanı ıtıcı sistemleri harekete geçirebilirsiniz
3 numaralıya her 2 fuzeye karşı etkılı, Decoy - lardan fırlata bilirsiniz. N düğmesiyle hava veya yer araştırma konumuna geçin M ıle hedefin cinsini öğrenebilirsiniz
F1, F2 F5, 17 düğmelerinden 4 silah kapağından istediginizi acıp return komutuyla bunları kapayabilirsınız. Bomba kullanmak için yukleme sırasındaki gösterılen 2 yuksekliğin ortasına biryere gelerek bombanın iz düşümu hedefin uzerine geldiğinde bombayı atarsınız
OBU 12 poveyoy· ile MH 20 Rocheye 11' nin atılışlar daha değişik menzile girince hedefler dortgenden beyaz yuvarlağa donuşur - Boylece bomba hedefi tespit etmış olur. Bu daire kararınca veya koyulaşınca bombamız hedefe kilitlenmış demektir Atabılırsiniz
Füzelerde yukardaki sisteme göre çalışır. İster hava ıster deniz hedefleri silahı tanımlama alanına girdiğinde beyaz yuvarlaga dönuşur. Füze kilitlendiğinde koyu bir renk alır ve fuzayi hedefe fırlatırız Görevi bitirdikten sonra geriye donup ineceğiniz havaalanına kuzey güney istikametinde yaklasıp hızı azaltıp ve ineriz

Hotshot

Hot Shot; ne tam bir krackout tipi ne de tam bir tilt. Yani yeni ve çok orjinal bir oyun.

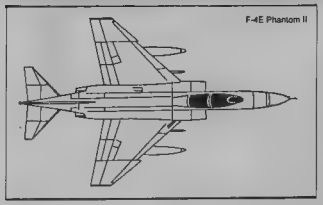
Oyuncu seçimi yapmak için bir tuşa basıp, bundan sonra joystick'in ateş tuşuna basıyorsunuz ve isminizi yazıyorsunuz.

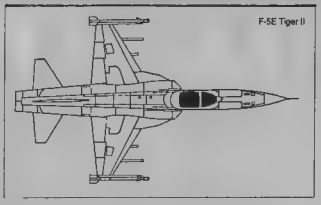
Oyun 8 levelden oluşuyor. Bu levellerin birbirlerinden pek farkları yok. Sadece küçük değişiklikler bu bölümlere başka bölümler mememize neden oluyor.

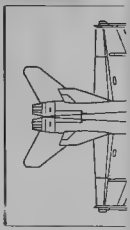
Bilgisayarın bize verdiği karakter rastgele, uzay adamından garip bir yaratığa kadar olan geniş bir seçenek tablosundan seçiliyor.

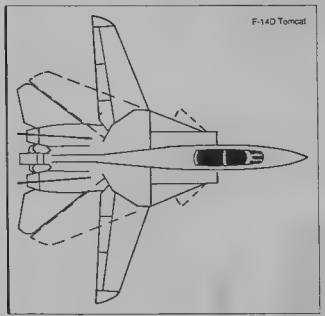
İlk bölüm biraz krockout kokuyor. Ekranın altındaki adamınızı kontrol ederek, yandan, aynen tilt'te olduğu gibi atılan topu, ekranın diğer bölümünde bulunan rakibinizden daha önce yakalayıp üstteki dikdörtgenleri temizlemelisiniz. İlk bölümü geçmek için 4000 puandan fazla yapmanız gerekiyor. Oyun esnasında eğer top elinizdeki alete değil de adamınızın vücuduna temas ederse adam yok oluyor, fakat ilk level'de hak olmadığı için sadece geri saymakta olan zamandan birkaç saniye kaybediyorsunuz. Her level sonunda ise bir bonus ekranı var, bu ekranda ise tek hakkınız ve topu tuttuktan sonra oyuna sokmak için sadece üç saniyeniz var. Burada yapacağınız skor öteki level'a geçmenizi etkiliyor. Ikinci level ise daha çabuk ve dikkatli olmayı gerektiriyor Bu bölümde ise zaman yok fakat üç hakkınız var. Oyun biçimi ise bir tilt havasında. Bundan sonra da levellar aynı biçimde ilerliyorlar.

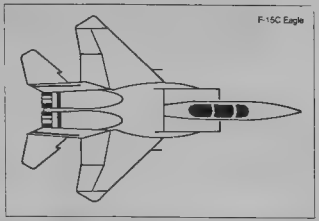
Oyunu oynarken biraz zorlanıyorsunuz. Her an yanma şansınızın olması da çabası. Fakat oyun ilerledikçe insanı hırs basıyor ve sizi saatlerce ekrana adeta zincirliyor. **Hakan TİRALİ**

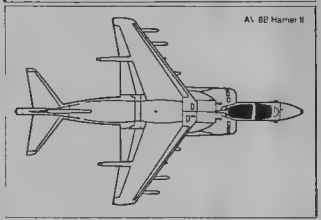

F-4E Phantom II

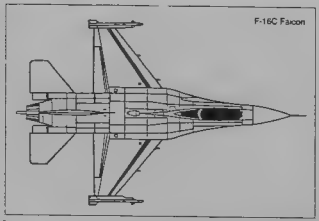

F-5E Tiger II

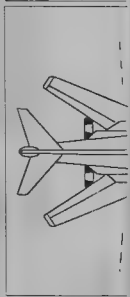


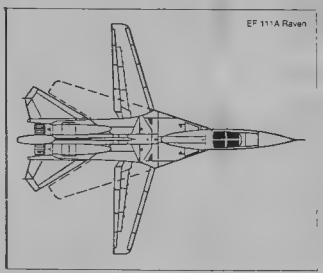

F-14D Tomcat

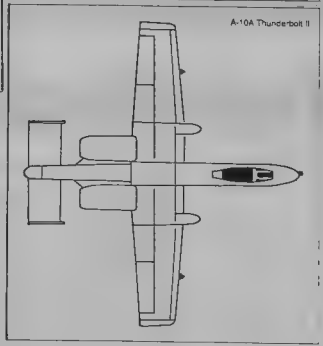

F-15C Eagle

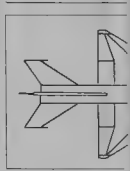

AV 8B Harrier II


F-16C Falcon

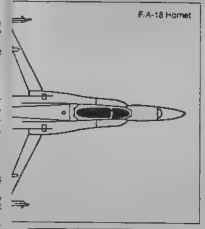



EF 111A Raven

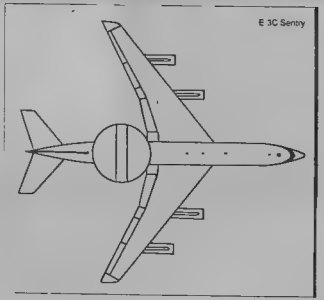

A-10A Thunderbolt II



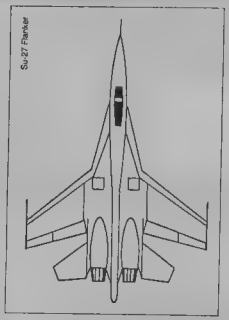
F-A-18 Hornet



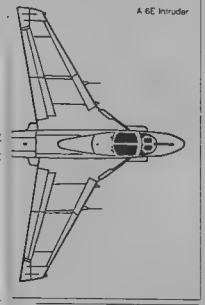
E 3C Sentry



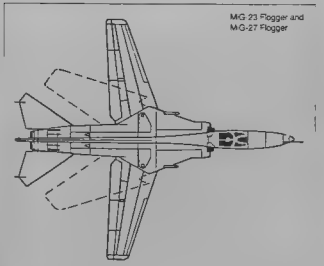
Su-27 Flanker



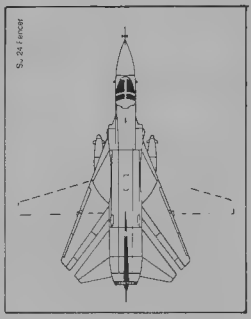
A 6E Intruder



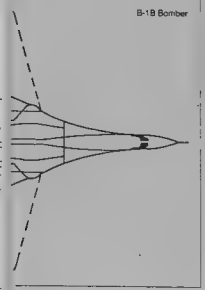
MiG 23 Flogger and
MiG-27 Flogger



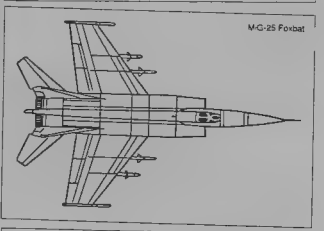
Su-24 Fencer



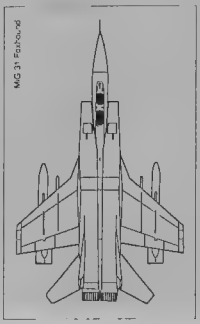
B-1B Bomber



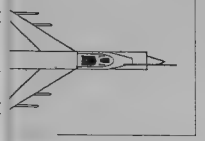
MiG-25 Foxbat



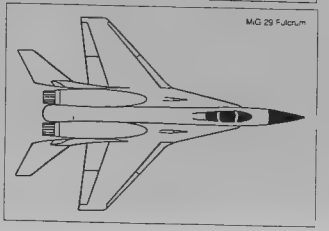
MiG-31 Foxhound



MiG-21 Fishbed



MiG 29 Fulcrum



PAKET 30

KAFA AYAR PRG
PACMANIAT
PACMANIA +

Bilgisayar ve Oyun Satışı Yardımcı Malzemeler Süper Oyun Paketlerinde.

Süper Paket Programlar..... 7500 TL
1 kasette 20 oyun..... 4000 TL.
1 kasette 1 oyun..... 2500 TL.
Işıklı Kalem..... 18000 TL

Quick Shot II Joystick (Orijinal)..... 25000 TL.
Quick Shot II Turbo Joystick (Orijinal) 33000 TL.

C. 64 VE YARDIMCI MALZEMELERİ

OSAM 1 NUMARA..

5 TH GEAR
RUGBY SIMULATOR
BMX NİNJA
TEN SPEED
BY FAIR MEANS
LIVE AND LET DIE
PULSOID
MOTORBİKE MADNESS
POLE POSITION II
SLAYER
OPERATION VV
OCEON CONQUEROR
I ALIEN
BLIP BLOP
PULSE WAR
SPACE WARR
PEPSI MMC

86 / 87 OYUNLARI ÜRETİMİ DEVAM ETMEKTEDİR

HARDWARE

Multi Ice II
Multi Ice III
Double Cardridge Plus
Expert Cardridge
Final Cardridge III
Modem
Destek Tape
Fast Load
Simon Basic Cardridge
Final Cardridge
Datasette Doctor III

HER TÜRLÜ EĞİTİM PROGRAMLARI

MSX, ATARİ ARMSTRAD SİNCLAİR PROGRAMI

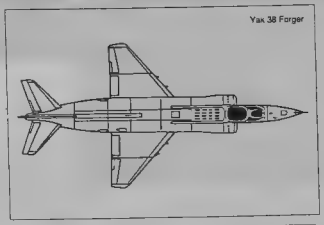
DİĞER ÜRÜNLER

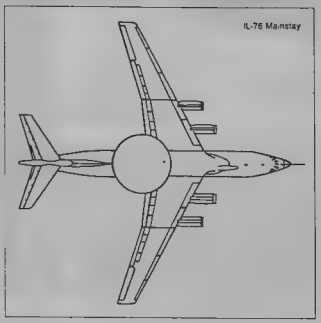
Commodore 16 Oyunları
Commodore 64 Eğitim Programları
(ilk, orta, lise ve üniversite hazırlık)
Amiga Iş, Oyun, Çizim, Müzik Programları
Commodore 64 ve Amiga için koruyucu örtüler
Kafa temizleme disketleri
Disket kutuları, Yazıcı şeritler, Sürekli form, Sürekli etiket.
ATARİ, MSX, ARMSTRAD, SİNCLAİR PROGRAMLARI

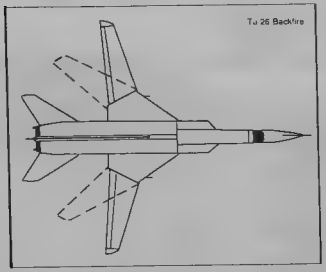
SAFA TANITIM 1608211

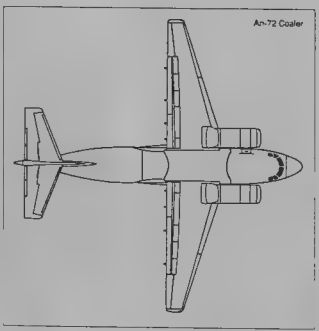
OSAM

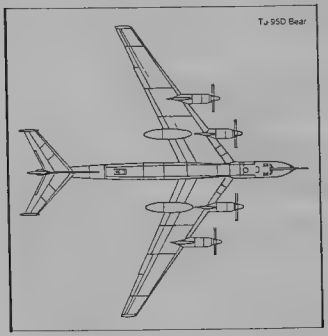
OSAM BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
Ebuzziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No: 4/B
34710 Bakırkoy/İSTANBUL Tel: 542 72 75
Ebuzziya Cad. Sakızyalı Sok No: 3
34710 Bakırkoy/İSTANBUL Tel: 583 72 46











OKUYUCULARIN DİKKATİNE

Steelt Fighter'i oynayabilmeniz için size sorulan bütün uçak tanımlarını bilmeniz ve doğru cevap vermeniz gerekmektedir. Eğer bir uçak tanımı size sorulduğunda doğru cevaplayamazsanız, oyun kilitlenmekte ve bir daha oynanmamaktadır. Onun için burada verdiğimiz uçak tanımlarını dikkatlice izleyin ve uçakları tanıyın. Size uçak tanımı sorulduğu zaman gerekirse pause ederek cevabınızın doğru olduğuna emin olduktan sonra cevaplayın ki oyunu oynayabilesiniz.
64'ler

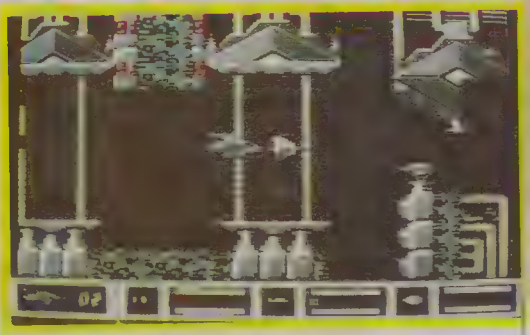
Zet aklınızda tutmanız gereken yararlı isimlerden biridir; çünkü,

- **ZET** bir piyasa araştırması firmasıdır.
- **ZET** insanların "bir, iki, üç..." diye sayabilecekleri şeyleri araştırmaz.
- "Anket" **ZET**'in başvurduğu en sonuncu araştırma yöntemlerinden biridir.
- **ZET** soruşturma yöntemini uygulamadan önce, ilgili piyasanın yapısını iyice öğrenir. İlgisiz soruşturmalarla vakit yitirmez.
- **ZET** ukalâ olmadan bilimseldir.
- **ZET** bilimsellik ve titizlikten ödün vermeden hızlıdır.
- **ZET** bilimsellik paravanasının ardına gizlenip, araştırmanın herkes tarafından anlaşılamayan "esrarlı" bir uğraş olduğuna hiç inanmaz; yapılanlar açık ve nettir.
- **ZET** ikna olmayan müşterinin yakasını bırakmaz. Yöntemler ve sonuçlar üzerinde kuşkuları dağıtmadan işi bitirmez.
- **ZET** bilgilenmenin yararlı ve vazgeçilmez olduğuna inanmayanlara hizmet sunmaz.
- **ZET** ortada gerçekten araştırılacak birşey yoksa işi almaz. Elde olan ve kolayca elde edilen bilgileri müşterilerine sunar. Bunun için de ücret kabul etmez.
- **ZET** "araştırma pahalı" diye kimsenin sırtından ceketini almaz.
- **ZET** araştırma faaliyetlerinin hemen tümünde etkin ve uzmandır. Bilmediklerini öğrenmekten kaçınmaz. Bunları da gizlemez.
- **ZET**'le çalışanlar bir daha başkası ile çalışmazlar.
- **ZET,** araştırmanın, iletişim ve tanıtmada vazgeçilmez olduğuna inanır ve kamuoyuna, ilgililere, bunun böyle olduğunu kanıtlamak için çalışmaktadır.

ZET aşağıdaki tür araştırmaları yetkinlikle yürütür: Sektör analizleri, ekonomik ve mali sektör değerlendirmeleri, piyasa ve ürün araştırmaları, müşteri profil araştırmaları, reklamın etkinliği araştırmaları, kurum ve imaj araştırmaları, reklam testleri (önce ve sonra), pazarlama kanalları etütleri, sosyo-ekonomik araştırmalar, davranış (attitude) etütleri .

ZET Piyasa Araştırma Hizmetleri Limited Abide-i Hürriyet Caddesi. İzzetpaşa Sokak No. 51/4 Osmanbey İSTANBUL
Tel. 148 31 86, 147 79 07 Faks: 153 63 46

KATAKİS



Eğer harika, süper, zevkli, muhteşem, nefis bir oyun oynamak istiyorsanız bana kulak verin ve KATAKIS'in gizemli dünyasına adım atın.

İlk önce bize Levellarda önünüze çıkan balonların ve uyduların içinden çıkan şeylerin renklerine göre ne işe yaradığını açıklıyacağım.

BALONLAR:

Yeşil balon: Alta ateş etme özelliği

Mavi balon: Geçici korunma alanı (kalkan)

Sarı balon: O sırada ekranda bulunan ve hareket eden bütün herşeyi aldığınız anda patatıyor, yok ediyor.

Kahve rengi balon: Gücünüzün artmasını sağlıyor.

Bundan başka alta üç özellik var. Bunları sırası gelince açıklaycağım. Bu özelliklerde balonlarla elde ediliyor. Mesela: Yeşil ve Mavi balon haricinde Kırmızı balon yalnızca özelliği tamamlamanıza yarıyor. Oyuna başladığınızda pek kuvvetsiz bir silahla başlıyorsunuz. Fakat yanınızda Lazer topunuzda var. Lazer topunuzu: Düğmeye basın ve alttaki kırmızı çizgiyi fazlalaştırın düğmeyi bırakınca atabilirsiniz.

Uyduyu vurunca içinden bir silah özelliği çıkıyor. Bu silah bu özelliğin rengine göre değişiyor. Tabii ilk aldığınızda yalnızca ufak bir şey geliyor. Fakat sonra aldığınızı;

ÖZELLİK;

Kırmızı: Çift lazer

Yeşil: Yıldız silahı (üst ve alt çaprazlara ateş eden yıldız şeklindeki silahınız)

Mavi: Yıldız silah gibi fakat yıldız yerine düz lazer atıyorsunuz. Bundan başka uyduların içinden balonlarda (kahverengi) yeşil olduğu gibi "S" çıkıyor. Aynı görevi görüyorlar.

Şimdi birazda altta bulunan üç özellikten bahsedelim.

Alttaki ince uzun yerleri 6 tane balon alarak tamamlıyabilirsiniz. Fakat özelliğe sahip olabilmek için 1 tanede fazla almanız lazım. Yani 7 tane balon özelliklerin manası:

Yeşilleri tamamlarsanız: Üsttede ateş etme özelliğine sahip olursunuz.

Kırmızıları tamamlarsanız: Geminizin kendine has ateşi kuvvetleniyor. Her tamamladığınızda daha kuvvetlisine sahip oluyorsunuz.

Mavileri tamamlarsanız: Lazer topunuzun kuvveti artıyor.

AREA 1: Yıldız şeklinde uzay yaratıkları, meteorlar, çeşitli uzay gemileri ve lazer topları engel olarak çıkıyor. Bunları usta manevralar ve iyi atışlarla geçebilirsiniz. Karşınıza her level in sonunda bir büyük canavar çıkıyor. İlk bölümdeki canavarı başının üstündeki geminize doğru olan ve silaha benzeyen yerden lazer topunuz veya çift lazerle atış yaparsanız canavarı alt edersiniz. Her canavarın belli bir vuruluş yeri var. Bunları bulmak ve ateşlerinizi doğru hedefe gittiğini anlamak için canavarın her vuruşunuzda parlayıp parlamadığınabakın, bütün canavarlar için geçerlidir.

AREA 2: Mavi ve kırmızı uzay gemileri Alttan ateş eden yaratıklar (dikkat edin) engel olarak çıkıyor. Belli bir süre gittikten sonra bir geminin arkasından ilerliyorsunuz. Dikkatli atışları ve iyi manevralarla canavara gelir. Canavar bir istakoz. Gözüne lazer topulya atışlarınızı yapın, canavarı yenin.

AREA 3: Kırmızı üçgen gemiler,

yukarı aşağı hareket eden mekanizmalar engel olarak çıkıyor. Üçüncü mekanizmaya gelince arkadan yaratıklar geliyor, dikkatli olun. Mekanizmayı lazer topuyla yok edebilirsiniz. Canavar ise bir balık, balığın ağzının ortasından lazer topuyla ateş edin yılmayın çünkü yaklaşık onbir atışla yok oluyor.

AREA 4: Devrenin içinde gidiyorsunuz. Karşınıza ledler, antegreler, kondansatörler düşmanlarınız. Bu bölüm gayet kolay fakat kırmızı özellik çıktıktan sonra hemen yukarı çıkın, çünkü genellikle arkanızdan geliyor ve devamlı hareket ediyor. Ayrıca ateşde ediyor. Aslında kolay fakat geldiklerimin en zoru bu canavar. Canavarı en son kırmızı özellikten elde ettiğiniz çift lazer ile canavarın tam önündeki aralıktan vuracaksınız

AREA 5: Alttan gözleri hareket eden yıldızlar, kırmızı ve kahverengi karışımı balonlar, Beyaz, kırmızı renkli yaratık karşınıza çıkıyor. Bu bölüm de çift lazerinizi değiştirmemenizi tavsiye ediyorum. Son canavarınız ise Robot canavar. Lazer topu veya çift lazerle robotun ağzından vurun ve robotu yenin.

AREA 6: Bu bölümde başta ilerledikten sonra iki tane baş çıkıyor ve size ateş ediyorlar bu başları altlarından geçerek halledebilirsiniz. Altından geçtikten sonra ekranın ortasından gidin karşınıza çıkacak gemileri v.b. düşmanları öldürdükten sonra area 2'de geminin arkasından giriyordunuz. Bunda ise geminin önünden giriyorsunuz. Dikkatli olarak canavara gelin. Canavar gemiye bağlı yeşil bir yaratık. Bu yaratığın ağzının ortasından vurarak, (lazer topu) yenebilirsiniz.

AREA 7: Bu bölüm biraz zor. Çünkü hem duvarlardan, hem duvarlara bağlı silahlarda, hemde yaratıklar vb. düşmanlarınızdan size ateş geliyor. Bu yüzden duvarlarda bulunan yüzlere de dikkat edin. Çünkü eğer anlamadığınız bir yerde ateş gelirse bu yüzlerden geldiğini bılın Duvarlar bu bölümün belli bır bölümde sonra yok. Eğer geçerseniz, canavara gelirsiniz.

Canavar mor bir yaratık, beyaz toplar halinde ateş ediyor. Bu yaratığın gözüne (lazer topunuzla) ateş edin.

BEKO TİCARET'ten
EKMEKÇİOĞLU Grubu'na
ARTAŞ'tan
Bilgisayar dünyasının
sayılı firmaları
SORBİM
LAÇİN
SKY
BOĞAZİÇİ
OSAM
TETİKLER
TAYLAN ve daha nicelerine
Reklam ajansı olarak
hizmet veriyoruz.

Size de hizmet etmek emelimizdir.

SAFA
Tanıtım Hizmetleri ve Ticaret
ŞEHİT ASIM CAD. 51/5-6
BEŞİKTAŞ - İSTANBUL
Tel: 160 82 11 - 158 81 81

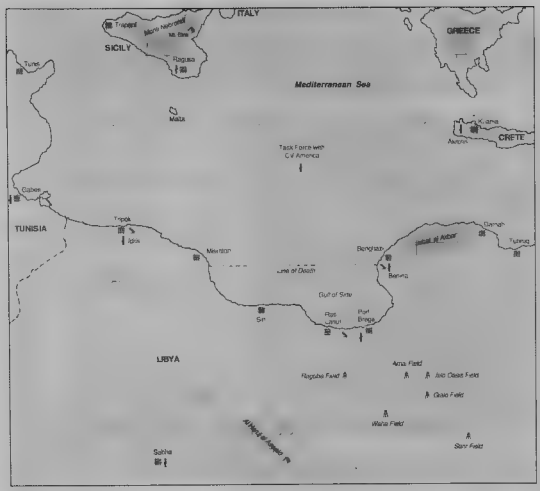
- GAZETELER İLAN SERVİSİ
- HER TÜRLÜ MATBUAT İŞLERİ
- REKLAM & TANITIM FİLMLERİ + VİDEO HİZMETLERİ

AREA 8: Bu bölümün başında iki canavar var. Bu canavarları üstten giderek geçebilirsiniz. Bundan sonra bölüm basit önüne geleni vurun. Yalnız arkanızdan grı gemiler gelince biraz ilerden gidin altta bir boşluğa girin onlar geçtikten sonra bu boşluktan çıkın. Bu bölümde beyinlerin içinde gidiyorsunuz. En son canavarınız ise bir beyin beyin'in tam ortasındaki çıkıntıdan lazer topu ile ateş edin ve canavarı yok edin.

AREA 9: Bu bölümde bir özellik var. Bu bölümün özellığı kırmızı gemiler geçtikleri yerde yeşil kalıntılar bırakıyorlar. Bunlara çarparsanız ölürsünüz. Ateş ederek onları yok edebilirsiniz. Bu bölümde geriden gidin çünkü yukardan anıden gemiler gelebiliyor. Eğer canavara gelirseniz iki yüzlü bir canavar çıkıyor. Ağzının ortasından lazer topu ile atışlar yapın. Öldükten sonra dikkat edin çünkü arkadaki kafa saldırıyor. Onuda aynı şekilde öldürün.

Oyunun müzikleri birer harika, grafik deseniz o da aynı şekilde. Hele hele level ikide bulunan back + graundlar şahane.

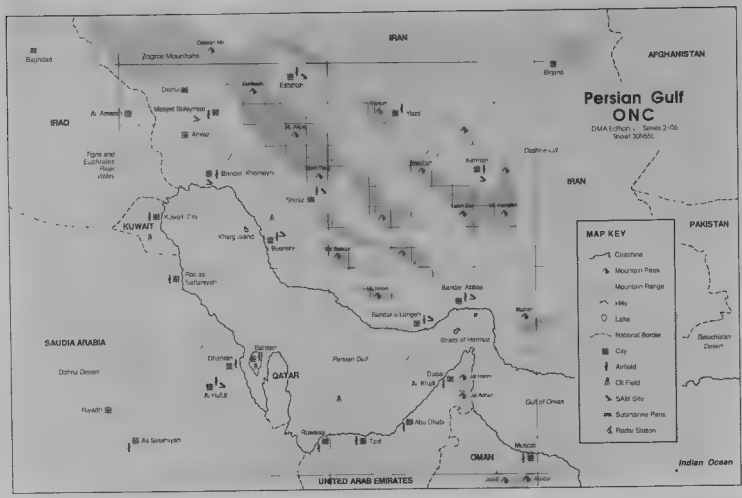
BARIŞ ERYAYAR.



Libya ONC

DMA Edition 1 Series 2 06
Sheet ISN 56

MAP KEY
- Coastline
- Mountain Peak
- Mountain Range
- Hills
- Lake
- National Border
- City
- Airfield
- Oil Field
- SAM Site
- Submarine Pens
- Radar Station



North Cape
ONC

JMA edition Series 2 06
Sheet 70N30E

MAP KEY

- Coastline
- Mountain Peak
- Mountain Range
- Hills
- Lake
- National Border
- City
- Airfield
- Oil Field
- SAM Site
- Submarine Pens
- Radar Station

Central Europe
ONC

DMA Edition 1 Series 2 06
Sheet 50N 5E

MAP KEY

- Coastline
- Mountain Peak
- Mountain Range
- Hills
- Lake
- National Border
- City
- Airfield
- Oil Field
- SAM Site
- Submarine Pens
- Radar Station

64'ler sayfa 25

Bildiğiniz

ABA

Ana ilkemiz.
Sizden yana.
Sizin için...
Size hizmet.

En yeni proğramlar. Bilgisayar yan ürünleri. Tüm çeşitleri ile

ABACUS stand. No: 12
BOĞAZİÇİ stand. No: 20

Yeni Programımız

?

Commodore Show'a gelin...

Bugün Avrupa'da Bugün ABACUS'ta

ABACUS'tan...

Avrupa'da piyasaya verilen en yeni, en iyi, Commodore 64 ve Amıga Programlarını sizin için 48 saatlik bir süre farkı ile hizmetinize sunuyoruz.

ABUCUS'u tanıyan sizlere daha sonraki hizmetlerimizi bekleyin

ABACUS
Bilgisayar

ABACUS
Bilgisayar Merkezi Ltd. Şti.
Nacı Mahsur Sok. No: 2
Tel: 130 49 60
Nişantaşı - İSTANBUL

ACUS ve BOĞAZİÇİ

En yeni Commodore 64
ve Amiga programlarıyla

COMMODORE SHOW'89 da

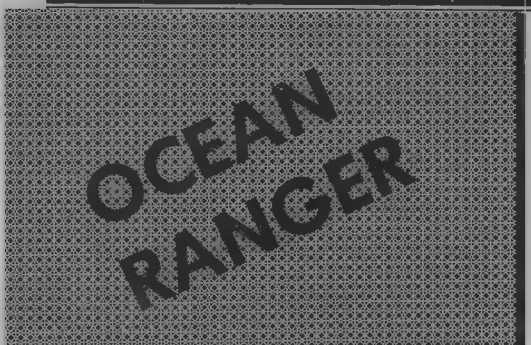
DELUXE
JOYSTICK
CONTROLLER

- **COMMODORE 64**
- **AMIGA**
- **AMSTRAD CPC 464-6128**
- **ATARI 400 XL - 800 XL**
- **VESTEL**
- **SVI - 318 - 328**
- **SINCLAIR - SPECTRUM**

Bilgisayarlar için...

- İşaret Parmağı ateşleme tuşu
- Üstten ateşleme tuşu
- Otomatik ateşleme
- Ele dizaynına uygun kol
- Masaya yapışabilir vantuzlar
- Sesli ateş ve yön switchleri
- Bozulmayı önleyen özel dizayn

ŞİMDİ TÜRKİYE'de



Ekime disketi geçtiği anda pek önemsemeyip daha önemli işlerim var dediğim oyunun, disk driver'a taktığım disketinin ardından günlerim şenlendi, gecelerim şenlendi. Daha önce **"Destroyer, Subbattle Simulator"** gibi denizlerde çarpıştığımız oyunları oynamış ve bunlardan epey zevk almıştım ama hepsinin falsoları vardı, en önemli falsoları ise görev sırasında arka makinadan, ön topa geçerken ya da makine dairesine giderken ara yükleme yapmaları idi. Fakat Ocean Ranger ile bu sorunlar en aza indirgenmiş durumda, oyunun yapıcı firması ile ünlü Activision...

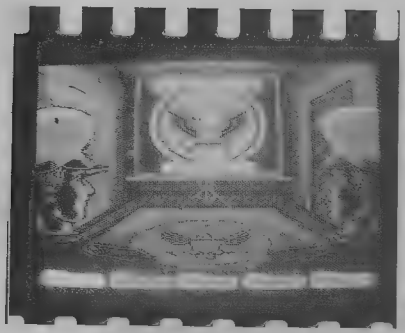
Ocean Ranger disketin çift yüzü olarak karşımıza geliyor. İlk yüzü sadece başlangıç ekranına ayrılmış. Burada grafikten söz etmeden geçemeyeceğim çünkü uzun zamandır gördüğüm en güzel grafik, ama sadece grafik değil, bir de bunun yanında digitize edilmiş, net bir şekilde anlaşılan ses de bir harika. Resim'den sonra bilgisayar ikinci tarafı çevirmemizi söylüyor ve bundan sonra artık hiç diskete dokunmuyoruz o kayıtları, yüklemeleri hep ikinci tarafta yapıyor...

Başlangıçta **'Administration Departmant'** 'dayız. Burada Joystick (Port II) yardımıyla oku ekranın altındaki pencerelere getirerek **'Theater'** 'dan istediğimiz görevi **'Level'** 'danda zorluk derecesini seçebiliriz. İlk başta tüm olaylar en kolaya ayarlanmış olduğundan değişiklik yapmassanız en kolay görevi seçmiş sayılırsınız. **'Captain'** 'den o anda bulunan kaptanların isimlerini öğrenebilir ve tabii ki onu seçerek göreve gidebilirsiniz (onun madalyalarıyla.) Fakat burada üzülerek söylemeliyimki çok madalyalı kaptanların çoğu görev başında can verdikleri için ya masa başı görevine alınmış birini seçebilir ya da yeni bir giriş yapabilirsiniz, ki bu en iyisi. Bunun için 'Captain' 'lerden 'Delete Me' isimli kaptanı bulup **'Delete'** 'e gelerek ateşlemeye basıp,kendi adınızı girebilirsiniz. En son olarakda oku **'Briefing'** 'e getirerek bu aşamayı terk edin.

''Biriefineg'' in sözlük manası Özet olarak bildirimde bulunmak deme, anlayacağınız gibi bu bölümde görevle ilgili talimatları alıyorsunuz. Ama alelade bir şekilde değil fikir olarak çok beğendiğim bir yöntemle. Slaytlarla! Komutanınızla yan yana oturmuş ekranı izliyor ve görevinizi öğreniyorsunuz. Joystick'inizi **'Next'** in üzerine götürüp ateşlemeyle bir dahaki slayt karesine geçebilir ya da tekrar bakmak istediğiniz bir kareyi **'Previous'** ile geri çağırabilirsiniz. Görevinizin koordınatlarını ve haritada yerini öğrendikten sonra, eğer kararınızdan cayarsanız 'Admin' ile **'Administration Department'** a geri dönebilir ya da 'Abort' ile oyunu terk edebilirsiniz. Ama her ikisinede sırt çevirip **'Store'a gitmeniz gerçek bir kaptan olduğunuzun belirtisi değildir de nedir.**

''Store'' da geminizin cephanesini belirliyorsunuz. Buradaki malzemenin içinde en gereksiz ya da başka bir deyişle pek işe yaramayan şey 'flaris'i almanızı pek tavsiye etmem çünkü onun yerine işinize çok yarayacak başka bir şey alabilirsiniz. **'Fuel'**inizi seçtiğiniz görevinizin koordinatına göre ayarlayın, yani eğer karargahınız iki hedefinizin tam ortasında ise yakıta çok ihtiyacınız olacaktır. (Eğer denizin ortasında kalmak istemiyorsanız). Buradaki başka önemli bir olay ise harpoon roketlerinin gemileri, Saparrow roketlerinin uçakları, makinalının ise her ikisinide yok edip, depth charges'in denizaltıları yok

64'ler sayfa 28



ettiğini göz önünde bulundurup ona göre hareket etmektir. Ayarlamalarınızı yaptıktan **'Ship'** diyerek denizlere açılabilirsiniz ya da unuttuğunuz bir şey için **'Briefing'** ile brifing'e veya **'Admin'** ile Administration Department'e geri donebilirsiniz.

Geminizle engin denizlere açıldıktan sonra tehlikeler bizi görevimize giden rotanın üzerinde bekliyor, bazen de görevinizle içiçe bir konumda bulunuyorlar. Geminizin hızını arttırmak için joystick'inizi ileri itmeli, azaltmak içinde geri çekmelisiniz F tuşları ile geminin değişik konumlarından etrafı seyredebilirsiniz. Bu seçenek kaçan düşmanlara ya da sinsice sokulanlara iyi sürprizler hazırlamanızı sağlıyor. I'den itibaren tuşları silah seçimini sağlıyor ve O ile köprüye çıkabiliyorsunuz.

Koprude bulunan bilgisayardan çok önemli bilgileri alıyoruz.

Bilgisayarda bulunan yazılar merkezi sistemleri, (silahlar, motorlar gibi) adam sembolleri ise mürettebatı belirtiyor. Bu mürettebatı öyle bir yerleştirmelisiniz ki görev sırasında alınan hasarları hemen tamir edebilsinler Fakat burada asıl sorun 4 ana merkez ve sadece 6 adet adamınız bulunması '—' tuşuyla ekranda yolu görebilir ve yönünüzü oğrenebilirsiniz. '+' tuşuyla geminin merkezi sıstemlerini, '8' ile haritanınbir bölümünü, 'Clr/Home' ile haritanın esas ve ikinci hedefi kaplayan ufak bir bölümünü, 'Inst/Del' tuşu ile de haritanın tümünu hedeflerle birlikte görebilirsiniz. Harita ekranın da görülen karaltılar düşman filolarını, 'B' asıl, 'S' ikinci hedefi, 'H' ise karargahınızı belirtmektedir. '←' tuşu tekrar savaş durumu almanızı sağlar. 'A' tuşu ile çeşitli bilgileri ekrandan okuyabilir, 'S' tuşu ile oyunu durdurur, 'F' tuşu ile ek yakıt tankını aktif hale getirebilir, 'Crsr' tuşları ile ekranın altındaki pencerelere anlık cephanenizi, haritayı, vurulan düşman araçlarının miktarını, yaklaşan duşman araçlarının grafiğini, radarı ve görev koordinatları gibi bilgileri yansıtabilirsiniz...

Haritayı inceleyip koordinatlara varacak rotayı belirledikten sonra makinaları çalıştırıp, hareket edebilirsiniz. Yolda karşınıza çıkacak irili, ufaklı kara parçaları yuzünden rotanızı değiştirmek zorunda kalabilirsiniz, ama daha kotusu işleri tam duzeltmişken dikkatsizlik edip karaya oturabilirsiniz. Hedefe vardığınızda bilgisayar sizi sesli ve yazılı olarak uyaracaktır. Bütun bunlar olurken ekranın sağından bulunduğunuz konunun koordinatlarını, hızı ve yakıtı solundanda saati takip edebilirsiniz

Görevi tamamladıktan sonra karargaha geri donerek, yeni görevlere atılabilir, madalyalarınız a madalya katabilirsiniz ama bunları yaparken batabilir, karaya oturabilir ve böylece hayata elveda diyebilirsiniz. Bu arada yakıtınızın bitmesi ise en yakın ve en iyi ihtimal çünkü durum böyle olunca kurtarılabilir ve yeni gorevlere atılabilirsiniz.

Şunu söylemeliyim ki olmek de cenaze törenini görmek bakımından bazen cazip gelebilir.

Ocean Ranger simulasyonda yeni bir tür değil ama geliştirilmiş bir program. Havanın oyunun saatine göre değişmesi, grafik ve efektlerdeki ayrıntılı çalışma Ocean Ranger'i diğerleri yanında çok üstün kiliyor...

Hakan TİRALİ

KALİTE ve FİYAT İŞTE FARK.

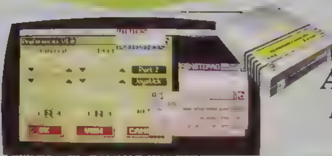
AMIGA EXTERN DRIVE

★ % 100 Amıga 500/2000 uyumlu
★ 880 K-5 1/4 "MS-DOS seçimli

Peşin	Taksit	Toplam
480.000	—	480.000
200.000	3 × 145.000.—	635.000—

THE FINAL CARTRIDGE III
YILIN KARTUŞU!

AMİGA'NIN GERİSİNDE KALMADINIZ



64'ÜNÜZÜ AMİGA GİBİ KULLANIN

■ 24 KB ek hafıza ■ Her türlü program kopyalama imkânı ■ Extra Basic emirleri ■ Diskten 25 kez, Teypten 12 kez hızlı yükleme ve kaydetme imkânı ■ Aynı anda 6 yardımcı programla çalışma imkânı

■ Oyunları artık ölümsüz oynayın ■ Devamlı hizmetinizde alarmlı saat, hesap makinası ve not defteri ■ Üstünde sprite komutları da olan extra monitör ■ Bütün komutlara joystick ve mouse ile kontrol ■ Bir kartuş içinde 64 KB Extra

MULTI ICE III
ICE MACHINE II
DISK MATE II

Yeni yıl hediyemiz
Super Reset Batton veya
Teyp to Teyp Copy Card.

1. Diskten ve teypten hızlı yükleme
2. Diskteki ve teypteki programları tek parça olarak kopya edebilme (Orijinalin uzunluğunda atar, programı uzatmaz)
3. Kopya yaparken program ismi yazabilme
4. Çok parçalı programları yine çok parçalı olarak disk veya teybe atabilme imkânı
5. Turbolu kopya yapma imkânı
6. Korumalı kopya yapma
7. Tam disk kopya yapabilme (Korumalı programları da)

Ve Daha Birçokları...

GO 64. AMIGANIZDA C64 PROGRAMLARINI VE 1541 DISK DRIVERI ÇALIŞTIRIN.
AMIGA 500 İÇİN EXTRA 512 KB.
AMIGA SES DIGITIZER
EPROM PROGRAMLAYICI II
MPS 802 GROM (ROM II)
C64 SES DIGITIZER-
SIMONS BASIC MODÜL
DESTEK 64 MODÜL.
DOUBLE CARTRIDGE (ICE+FINAL)
EXPERT CARTRIDGE 2.10
PRINTER INTERFACE

Türkiye genelinde Bayilikler verilecektir.

BIL TEK
BİLGİSAYAR VE TEKNOLOJİ TİCARET

Ebuzziya Cd Marmara Çarşısı Kat: 1 No: 105/106

OPERATION WOLF

Evet, 89'un oyunu olamaya aday bir oyunla yine karşınızdayız.

Savaşın tam göbeğinde tek başına bir orduya karşı, bazı esirleri kurtarmaya çalışan yiğit bir askerin komutasını aldığımız Operation Wolf son derece rahat oynanabilen ve Ocean firmasına yakışan grafik ve efektlerle dolu bir program.

Operation Wolf 6 bölümden oluşmakta. Bunlar sırası ile **'Ammunition'**, **'Set up'**, **'Üungle'**, **'Village'**, **'Powder Magazine'**, **'Conception Comp'** ve **'Airport'**. Her bölümü tamamlamak için oyunun başında belirtilen sayıda asker, helikopter ve tank'ı vurmalısınız. Bu sayılar ilk bölümden sona doğru artış gösteriyorlar

Makinalı tüfeği elinize alarak işe başlıyorsunuz. Makinalı için ilk başta 6 olan şarjör sayısını oyun ilerledikçe yerde gördüğünüz şarjörlerle arttırabilirsiniz. Başlangıçta 3 olan roket sayınızı ise yolda göreceğiniz, düşmanın düşürdükleri ile arttırabirsiniz Bunlardan başka üzerinde B simgesi bulunan topları alarakta, oyunun bitmesine neden olan yaralanma seviyesini düşurebilirsiniz. Eğer ki yolda üçgen şeklindeki. tüfeğinizin gücünu arttıran maddeyi alırsanız sarı şekilde ateş edebilirsiniz.

Oyun sırasında çok atik davranmalı size ateş eden askerleri onlar sızı vurmadan oldurmeli. attıkları bomba ve bıçakları ise size varmadan havada yok etmelisiniz. Bu arada ekranda birden bire beliren helikopter ve tankları roket atarak yok etmeli, paraşutçulerede dikkat etmelisiniz Her bir şarjor de 30 mermi bulunmakda eğer roketleriniz biter ve tank ya da helikopterle karşı karşıya kalırsanız 10 mermi harcayarak onları patlatabilirsiniz

Ekranın yanındaki panel cephane ve sağlık durumunuzu göstermekte. Ekranın altından ise yok etmeniz gereken duşman sayısını öğrenebilirsiniz.

Tum cephaneniz bitince dahi hala son bir şansınız var. Belirli zaman aralıklarıyla kullandığınız mermi ile bir şarjor ya da roket toplayıp oyuna büyük bir umutla devam edebilirsiniz.

Harıka arka plan. müthiş grafikler Operation Wolf'u müthiş yapmaya yetiyorda artıyor. Hele hele arka planda yaralı taşıyan hemşirelerde gerçekten çok ilginç. Yeni yılda şu günlerde bu oyunun yapacağı başarıyı sanırım sizde tahmin ediyorsunuz dur.

HAKAN TİRALİ

64'ler sayfa 32

Emlyn Hughes Soccer

Dünyanın ünlü takımları, ünlü futbolcularına karşı kendi kurduğu ve içinde sizinde oynadığınız bir takım çıkarmaya ne dersiniz?

İşte siz bunun için güzel bir fırsat. Bu oyun çok zevkli ve benzerlerinin içinde (Football Manager, Football Director) en iyisi. Oyunda sekiz ülke mücadele ediyor. Bunlar İngiltere, İskoçya,İrlanda, Holanda, İtalya, Batı Almanya, İspanya, Fransa... Biz İngiltereyi canlandırıyoruz.

İlk önce karşımıza takımlar çıkıyor. Ekranın üst köşesinde de seçeneklerv ar. Ok'u bu bölüme getirip dümeye basarsak dört seçenekten birini seçmiş oluruz. Bu senekler **"options", "colour", GAME "Displays".**

Options'da deplasmanda oynayıp oymamıyacağımızı, uzatmaları, zoluk derecesini ve maç süresini ayarlıyabiliriz.

"Game" bölümünde, maçın kimle kim arasında yapılacağını, İngiltere milli takımını (yani bizimki) görebilirsiniz. Ayrıca oyun bize forma renklerini, takım ve oyuncu adlarını değiştireme şansıda tanıyor. Bu bölümde turnuvanın nasıl düzenleneceğide seçenekler halinde, istersek kupa, istersek şapiyona istersekde lig usulü oynayabiliriz. Pick team bölümünde oyuncuların pozisyonlarını görebilir ve istersek değiştirebiliriz.

Displays bölümünde ise takımları, maç skorlarını, sporcuları, fikstürü, scorları ve en güzeli de puan cetvelini görebiliriz.

Colour bölümunde de saha çizgilerinin, topun ve zeminin rengini değiştirebiliriz.

Maç esnasında bir spiker top kimin ayağında ise onun ismini söylüyor (The Double deki gibi) Grafikler int. Soccerdakini andırıyor. Yeryer alkışla tutulan tempo, yapılan fauller, korner atışları ve kafa şutları oyuna ayrıca bir mükemmellik katıyor. Sizi ekranın başına bağlıyabilecek bir oyun. İyi eğlenceler.

CEM MUTLU

CYBERNOID II

Şu bilgisayar piyasasını anlayamadım gitti. Niye IO gibi hala gönüllerde tahtı olan süper bir shoot'em up'ın değilde Cybernoid gibi vasat bir uzay oyununun ikinci bölümünü yapıyorlar

Cybernoid II, ufak tefek farklar dışında I. bölümün aynısı. Yine küçük geminizle labirente benzeyen yollarda uzay korsanları ve korkunç yaratıklarla savaşarak belli belli bir zaman limiti içinde hangara ulaşmaya çalışacaksınız. (Siz boş verin zamanı, eğer hangarı görebılırsenız duâ edın)

II. bölümün birincisinden pek üstünlüğü yok. Yenilikler ve eklenen şeylerise; kenar fon grafiğinin korkunç gözlerin birbirine girmesinden oluşması, acaıp peltemsi yaratıkların oldukları yerden size ateş etmelerıdir.

Boşuna ümitlenmeyin, birinci bölümdeki size kan kusturan asansörler ve tırtıllar da unutulmamış. Özellikle vurulması ımkansız olan bu nesneleri geçmek tam bir zamanlama ve joystick' kabiliyeti gerektiriyor.

Size saldıran küçük gemileri vurmanıza yarayan hünerli lazerinız ne yazıkkı büyük düşmanlar karşısında acız kalıyor. Bu düşmanları geminizde bulunan sınırlı mıktarda extra silahlarla alt etmelısiniz. Bu silahları 1 ile 7 arası tuşlarla seçebilirsiniz. Şimdi bu silahları tanıyalım;

Seekers: Bu silah yakınınızdaki bir düşmana meteor göndenr. Başınızın çok sıkıştığı yerlerde kullanın çünkü çok az

Tracker: Bu füzeler aynı tırtıllar gibi kenarları tararlar.

Time: Zaman bombaları yerleştirildikten kısa bir süre sonra patlayarak etraflarını tahrıp ederler

Bomb: Bu silah gittiğiniz yöne doğru (aşağı ve yukarı) çaprazlama füze atar. En çok kullanıcağınız silahlardan bırıdır

Bouncer: Zıplayıp sekerek ilerleyen ve etrafı darmadağan eden bu toplar oldukça kullanışlı Özellikle düşmanın bol olduğu yerlerde kullanın.

Shield: Kalkan, sızı kısa bir süre için (çok kısa) ölümsüz yapacaktır. Özellikle asansörleri geçmekte kullanın

Smarts: Çevrenizdeki bütün düşmanları yok eder ama yalnızca bir adet var

Bu silahları joystick'e uzun basarak kullanabilirsiniz. Dıkkat edersenız silahlar birıncı bölümdekiyle aşağı yukarı aynı. Zaten Cybernoid II, birincisinin biraz değiştirilip temcit pilavı gibi tekrar önümüze sürülmüş halinden başka birşey değil. Neyse bu silahlardan düşmanlara saldırdığınızda. dikkatli olun, patladıklarında etrafa öldürücü parçalar yayılıyor

Bu silahları vurduğunuz gemilerden veya malzeme kutularından çıkan aletlerle arttırabilirsiniz. Yandığınızda silahlarınız baştan dolar

Bu sılahlardan başka yolda toplayacağınız aletler var; Meteor çevrinizde dolanıp sizi düşmanlarınızdan koruyor, arkanıza takılan küçük bir alet ise size geriye ateş etme şansı verlıyor.

Cybernoid II'nin grafik ve müziğinin tatmin edici bir düzeyde olmasına rağmen bende pek bir hayranlık uyandırmadı. Insana bir süre sonra sıkıcı geliyor..

Bence Cybernoid II iyi bir oyun değil ve posterındeki o iddialı sözlere inanmıyorum .

İntikam almaya dönmeseydi daha iyi olurdu .

RASİM MİNGÜ (RASPİ)

PÜF NOKTASI

Üzerinizdeki kara lekeyi atmak, adınızı temize çıkarmak için bulmanız gereken üç temel delil var. Bunlardan ikisi John Sternwood'un evinde. Bunlar girişteki posta kutusunun içindeki mektup ve sekreterinin gece masasının üzerinde bulunan günlük. Fakat bunun geçerli sayılabilmesi, okunua bilir olması için daha önce bulacağınız kalemle yazıların üzerinden geçmeniz gerek. Öbür delil de kendi ofisinizdeki kasada. Oradaki kaçırma olayıyla ilgili evrağı da aldıktan sonra polis binasına girebilirsiniz. Fakat polise herşeyi anlatmadan önce sizi suçlu çıkaracak en önemli delili, silahlınızı yok etmeniz gerekecek. Bunun için barın altındaki lağım kuyusuna silahınızı atmanız yeterli. Eğer o esnada timsahla karşılaşırsanız zaman kaybetmeden silahla temizlemeniz iyi olur.

Ayrıca oyundaki 5 adresi belirtmekte yarar görüyorum. Bunlar:

BAR: 1O60 Southp Peoria Street.

DR. BRADLEY'S: 934 West Sherman Chicago, İllinois.

MR. STERNWOOD'S HAUSE: 626 Auburn Road.

LITTLE HAUSE: 520 S. Kedzie in chicago.

SECRETARY'S: 1222 West End St.

Başarılar...

ERTUĞRUL ERÖZ

LAÇİNSOFT

En yeni Amıga ve Commodore programlarıyla Hizmetinizdeyiz

Commodore Show "89
01-04 ŞUBAT 1989
TÜYAP FUARI'NDA
Yine
NUMBER ONA
dayız.

AMIGA

- ☐ ROAD RAUDER
- ☐ GALACTIC CONGUERER
- ☐ ITALY FOOTBALL 1990
- ☐ NETHER WORLD
- ☐ A-SOCCER
- ☐ TURBO CUP
- ☐ AYA ROAD RACE
- ☐ VETERAN
- ☐ FERNANDEZ
- ☐ TRIVIAL PURSUIT
- ☐ POWER BALL

AMIGA
İş - Eğitim - Çizim - Müzik
ve
SÜPER OYUN PROĞRAMLARI
IBM İŞ- GRAFİK ve OYUN PROĞRAMLARI
COMMODORE 64
EĞİTİM- ARA YÜKLEMELİ ve
PAKET PROĞRAMLAR

- ☐ **AMIGA ÜRÜNLERİ**
- ☐ **COMMODORE 64 ÜRÜNLERİ**
- ☐ **KOPYALAMA KARTUŞLARI**
- ☐ **IŞIKLI KALEM**
- ☐ **MODEM**
- ☐ **ASTEK, QUICK SHOT I-II ve II TURBO JOYSTİCKLER**
- ☐ **AMIGA 500 + 1084—C-64 + 1541**
- ☐ **1530 Koruma örtüleri**

Paket 7/88

Backgammon 2
Barbarian 2
Bob Moran
Starray
Black Lamb
Fire Fly
Kane 2
Krakout 6
Northstar
Foot Frenzy

FERNANDEZ
DAN DARE 2
TOMBALON
1943 II
T. SUIT MENAGER
PRO. SKİ SİMUL.
MIND
SHADDOW
SGOUT
THE FURRY

PAKET 88/11

Garry Lineker
Vindicator
Super S Soccer
Vietnam
Wheelies
– Football
Menager 2
Ikari Warriors
Stockcar
Ace 2
Glanna Sisters

Siparişleriniz için

Yapı Kredi Suadiye Şubesi
544-7 no'lu hesap

Türkiye genelinde
Bayilikler veriyoruz.

PAKET 12

1- OPERATION WOLF
2- S.D.I
3- LİVES LET DİE
4- PEPSİ mme
5- BOP'n RUMBLE
6- GAME OVER 2
7- HELLFIRE
8- POWER
9- PACMANIA
10- FOX FIGHT BACK.

+

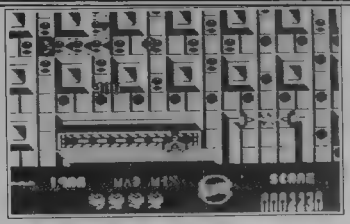
HEDİYEMİZ.
1- Club Baekgammon
2- Vegas Jackpot.
3- Bridge
4- COlossus V-4-D
5- 5 Card Stud
6- Draw Poker
7- Snooker
8- Lucky 7 Slots
9. Keno

PAKET 89/1

?

PAKET 88/8
BIONIC COMMANDO I
BIONIC COMMANDO II
FAST BREAK
I-BALL 2
KNIGHT MARE
PARIS DAKAR
PRO-SKI-SIM.
TIGER HELL
XENON
RED OCTOBER

Laçin Bilgi İşlem
Tonozlu sok. Özdemir apt. No 2/2
Tel: 372 88 37 SUADİYE - İSTANBUL



PEPSI MAD MIX CHALLENGE

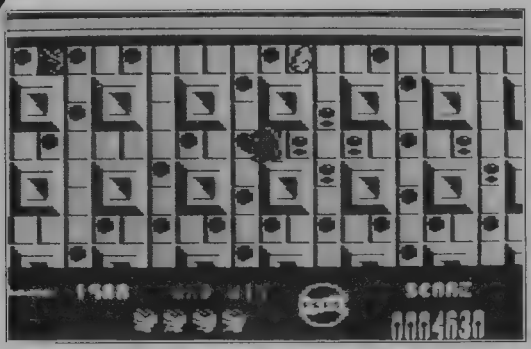
Büyük Software firması U S. Gold ve Pepsi'nin ortaklığı sonucu doğan **"Pepsi Madimix Challenge"** Piyasaya çıkmadan evvel yüz yılın en renkli ve en müthiş oyunu olarak adlandırılıyordu. Fakat ne zamanki oyun piyasaya çıktı, bütün bu yaygaraların sadece **"Püf"** diye sönen bir balondan ibaret olduğu görüldü. Tum olarak söylemek gerekirse PMMC sadece geliştirilmiş Pacman vari bir oyun.

Oyunda Atari ve Commodore'dan tanıdığımız sevimli kahraman Pac-Man'ı canlandırıyoruz. Amacımız, strafta dolaşan sevimli hayaletlere yakalanmayarak ekrandaki labirentin içindeki tüm noktaları toplamak.. Ekran iki bölümden oluşmakta. Altta skor ve eldeki haklar üstte ise oyun alanı.. Oyun alanının her bölümde birbirine yakın renklerden oluşması zaman zaman yolu şaşırmanıza ve köşeye kısılmanıza sebeb oluyor. Böyle olunca da hak kaybediyoruz. Ama uzülmemek gerekir. Çünkü ekrandaki super çikletleri çiğneyerek gücünüzü artırıp hayaletleri yiyebilir, ayni zamanda noktaları da toplayabilirsiniz. Zaman zaman da rastgeleceğiniz işaretlerinizin üzerinden geçerek kahverengi bir deve olup hayaletleri kovalayabilirsiniz. Ama deve pozisyonunda nokta toplayamazsınız. Bundan başka hayaletleri yok etmenin başka bir yolu ise ekrandaki uzun ince yola girip lazer silahınızla hayaletlere ateş etmektir. Oyunda ilerledikçe açılıp kapanan kapılar, tek yönlü yollar ve çok çeşitli tehlikelerle karşılaşcaksınız.

Çok tanıdık ve fazla zor olmayan PMMC çok harika olmamasına rağmen pek fena da değil.. Hatta zaman zaman hoş dakikalar geçirtiyor. Kısacası 15 bölümlük iyice süslenmiş bir Pac Man...

Haydi Pepsi'ciler Bilgisayarınıza ..

Hakan TİRALİ



COMPAQ DESKPRO SERİSİNİ GELİŞTİRDİ

IBM'in en hızlı kişisel bilgisayarını piyasaya çıkarmasından iki hafta sonra, Compaq Şirketi Deskpro serisi bilgisayarlarına iki güçlü modelini daha ekledi.

Deskpro 386/25 adı verilen yeni bilgisayar, Intel'in 25 MHz'lik 80386 mikro işlemcisini, Compaq Şirketi'nin "Flex Architecture" adını verdiği sistemle birlikte kullanıyor. Bu sistemde, içinde 32K Byte'lık belleği bulunan Intel 82385 bellek denetleyicisi kullanılıyor. Compaq yetkililerine göre, Flex Architecture sistemi sayesinde 386/25 bilgisayarı 80386 mikro işlemcisi kullanan Mikro Kanal sistemi bilgisayarlardan yüzde 60 daha hızlı çalışabiliyor

386/25'in Model 110 ve Model 300 olmak üzere iki ayrı modeli bulunuyor. Model 110, 110M Byte'lık ve 25 milisaniye erişim süreli sabit disk sürücüsüne, Model 300 ise 100M Byte'lık ve 20 milisaniye erişim süreli sabit disk sürücüsüne sahip bulunuyor

16 MHz'de çalışan Deskpro 386 bilgisayarlarının, Intel'in yeni 386SX mikro işlemcisini kullanan ilk kişisel bilgisayarlar olduğu vurgulanıyor. Intel yetkililerinin verdiği bilgiye gore, yeni üretilen yonga, 16 bitlikdonanım elemanlarını 32-bitlik programlama modeli ile birleştiriyor ve 80386 mikro işlemcisi için hazırlanmış yazılımın kullanılabilmesini sağlıyor.

Compaq Şirketi yetkilileri 386 modeli bilgisayarların, IBM'in PS/2 Model 50Z gibi 80286 kullanan bilgisayarlara gore yüzde 35 ile yuzde 60 daha fazla verimlilik sağladığını ileri süruyorlar. 386'ların üç değişik modeli bulunuyor. Model 20, 20M Byte'lık ve 29 mps erişim

Compaq Deskpro 386/25

süreli sabit disk sürücüsüne sahip. Model 40'ın üzerinde ise 40M Byte'lık ve 29 milisaniye erişim süreli sabit disk sürücüsü bulunuyor

Bilgisayarlar, Compaq Şirketi'nin kendi uyarlaması olan DOS 3.3 ve OS/2 1.0 işletim sistemlerini kullanıyor.

TAYLAN TİCARET

Bilgisayarla ilgili tüm Sorunlarınız için... Taylan'a gelin...

Bigisayar & Elektronik

FACİT Printerleri yetkili satıcılığı
BOĞAZİÇİ Bilgisayar ege bölgesi genel dağıtımı.

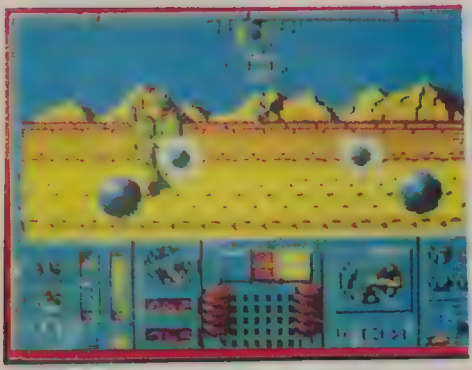
- **GOGE KOM. ŞTİ.** Oyun, eğitım ve iş programlar Ege Bolgesı genel dağıtımı
- **KİNG LİMİTED** Ürünleri Ege Bölgesi genel dağıtımı
  Final III - Multi Ice II ve diğer kartuşlar
  3.5 inch ve 5.25 inch disket kutuları
  Commodore adaptörler ve tüm bilgisayar yardımcı malzemeleri
- **EBONY BİLGİSAYAR EĞİTİM MERKEZİ** İngilizce eğitim programları Ege bölgesi genel dağıtımı
- **64'ler DERGİSİ** Ege Bölgesi genel dağıtımı
- MSX - SINCLAİR - COMMODORE - AMSTRAD - ATARI
  Oyun, eğitım ve iş programları
  Disket oyunları ve kasette disket oyunları
- **Atari** ve **Commodore Işıklı Kalemler**
- Her marka **PC** ve **yazıcılar, Joystick'ler,** 3 5 inch ve 5 25 inch **disketler**

64'ler Dergisi Abonelerine İndirim

TOPTAN VE PERAKENDE

Merkez : Gaziosmanpaşa Bulvarı no 38/B ÇANKAYA İZMİR
Şube : Talatpaşa Bulvarı no 40 ALSANCAK

RAMBO III



Ocean firmasının genellikle ünlü filimlerin oyunlarını yaptığını bilmekteyiz Bu böyle olunca Ocean firması RAMBO III gibi dünyaca ünlü bir filmin oyunu yapmasaydı ayıp olurdu doğrusu.

Oyunda JOHN RAMBO'yu yönetiyorsunuz. 3 bölümden oluşmuş. Oyunda hapishanelerde, mayın tarlalarında, Rus kamplarında bazı mücadelerler vereceksiniz. Oyunun konusu şöyle: Albay Trautman Afganistan'da Rusların hapishanesinde tutulmakktadır. tabiki amacınız Albayı kurtarmak. SECTİON 1'de labirente benziyen hapishanelerde ve mayın tarlalarında geçiyor (Çok karşık olduğundan haritasını yayınladık) Oyunda section 1 ve 2 Rambonun suratı canınızı temsil ediyor.

Canınızın azaldığını burdan anlayabilirisiniz.: Enerjinizi azaltacak bir atak veya hareket yaparsanız Rambonun suratı gittikçe iskelet haline dönüşecektir.

SECTİON 1 (RESCUE COLONEL TRAVTMAN)

Bu bölümde amacınız albayı kurtarmak. Bunun için birçok aşamayı engeli geçmeniz gerekiyor. Bunlar Rus askerleri mayın tarlaları bubi tuzakları ve alarm sıtmemleridir. Yolunuza bazı ob-

STALLONE
RAMBO III

jeler çıkacaktır. Bu objeleri kesinlikle alın. Bu objelerin bazısı silah bazısı başka fonksiyonu olan eşyalardır. Oyunun ilk bölümünde uç tane hapishane bir mayın tarlası var. Bu hapishaneler çok karışık.

1. Hapishane: İlk hapishanede alacağınız eşyalar şunlardır. Susturucu (silencer), lazer alarmlarını gösteren goslük **(Infra red goggles),** Parlayıcı tüp (glow tube), mahsen anahtarı (light key), mayın turayıcı (mine detector) alrm gözlüğünüzün batayyası (goggles battery), canınızı arttıracak yani enerjinizi arttıracak ek can (medicalkıt). Bunların hepsinin yeri ve yolları haritada belirtilmiştir. Haritada uygulanacağınız yol ise önce Ok'u sonra**"infra red goggles"**i alın bu odadan çıkın ve **"silincer"**in bulunduğu odaya gelin. Yola görede silenceri alarak bu odadan da çıkın bu seferde başlangıçta karşınıza çıkan kapıdan içeri girdikten sonra yukarı çıkın. haritada sayı ve bazı işaretlerle gösterilen odalar haricindede hiçbir odaya girmeyin. Çünkü hertaraf rus askerleriyle dolu.. Oyuna bıçakla başlıyorusunuz Boçak hariç bütun alacağınız silahların sayısı sınırlı. Yukarı çıkınça 13 numaralı silahı sona 8 ve eşyalarını alın. Daha sonra 6 numaralı eşyaları alın sonara işaretli odaya girin Burada sol duvarda bir şalter bulacaksınız. (Uzun bir sopaya benziyor.) Duvardaki beyaz lambalarla karıştırmayın. Bu şaltere deyince içeri gireçektir. Şimdi birinci labirent hapishanesine çıkışını engelliyen kapının **"end of par 1"** yazılı kapıya girmeyin, yoksa oyun biter. Bu kapıdan çıkınca dümdüz yukarı çıkın 1 adet kalesinkof makinalısı, roket atar, 3 tane cephane, uniforma (uniform) iki tane can (medical kıt ve albayı bulacaksınız. İzliyeceğiniz yol: 11 fakat bu oda karanlık önünüzü göremiyorsunuz. Palayıcı tup **(glow tube)**e getirin ve Returne basın, 1, 10, 2, 13,0 kapısına gelince kapının ustlerine doğru yani yukarılara doğru beyaz iki tane çubuktan oluşan bir kilit göreceksiniz roket atarla ateş edin içerde albayı bulacaksınız. Section 1' i bitirmek için sesli silah kullanın, alrm çaldırmayın, mayınları dikkat edin, bütün eşyaları alın.

SECTİON II

Amacnız helikopteri bulmak fakat bunun için önce rus kampına yayılmış olan bombaları durdumanız lazım. Bombalar kırmızı ve parlayan şeylerdir deyince parlaklığı geçecektir zaten amacınızda budur. toplam 8 bomba var, Kamp oldukça büyuk ve sarı kapılarla birbirine bağlı 4 kamptan oluşmuş.

4. Kampdaki helikopter bineceğiniz helikopterdir. Silahınızın altındaki kırmızı sayı bombaların kaç tane kaldığını gösteriyor. Sarı kapıları roket atar ile vurarak geçebilirsiniz. burada silanızın kurşunu bitmiyor. Ayrıca etrafa yayılmış can **"medical kit"** de bulunmakta.

1. Kamp: Başlangıçta sağ üst çapraza gitmeye başlayın en köşeye kadar gidin. Giderken dikkat edin ilk bomba çıkabilir. En koşede bir tane bomba bulabilirsiniz. Eğer çapraza giderken ilk bomba çıkmazsa sağ üst köşeden 2 aşağı ve 2 sola gidin, bulursunuz. Sonra 3. bomba ise sol üst koşenin hemen altında... İlk kampta üç tane bulunuyor. Sarı kapıdan ikinci kampa giriyorsunuz.

2. Kamp: Başlangıçtan bir ekran sola gidin. Orada sarı çanakların ortasından yukarı çıkın ilk bomba orada ikincisi ise en sağ ust köşeye gidin, sonuna gelince iki ekran aşağıda bulacaksınız.

3 Kamp: Başlangıçtan 6 ekran sola buradan 3 ekran sola gidin. İlki orada öteki ise sol alt köşenin bir ekran yukarısından başlayan mavi engelin yukarısında bulabilirsiniz. Bu kampta ikitane sarı kapı var. Birisi açılıyor birisi açılmıyor. Biz ortada bulunan kapıdan değil köşede bulunan kapıdan gireceğiz.

4. Kamp: Girdiğinizde hemen bombayı göreceksiniz. Durdurup sol ekrana geçin burada helikopter var bütün bombaları durdurmuş iseniz 2. bölümü bitirirsiniz.

Kırmızı bir kapı bulacaksınız. Oyundaki düğmeler:

W: Silah seçimi

Z: Eşyalarınızı sağa hareket ettirme...

X: Eşyalarınızı sola hareket ettirme...

Space: (Aralık tuşu) eşyaları alma... Eşyalar ortadayken almayın ortayı boş bırakın daha sonra alın

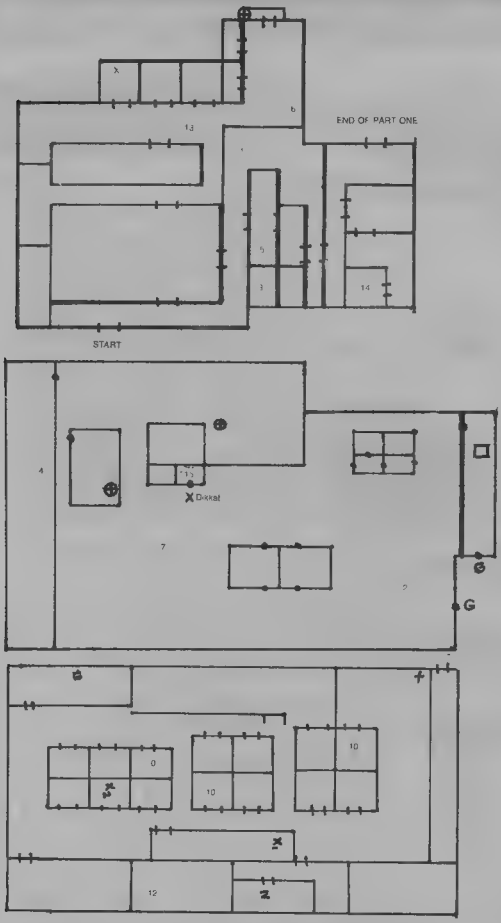
Return: Eşyayı ortaya getirin ve Return'e basın eşyayı kullanmaya başlarsınız.

Run/Stop: Oyunu bitirme...

E7: Eşyalarınızın adını öğrenmeye ve neler taşıdığınızı göstermeye yarayan tuş...

2. Hapishane: Bu hapishanenin kapısında enerjiniz kötüyse **"medical kit"**i kullanın ortaya getirip return. Sonra **"goggles battery"**i kullanın. Kullanınca bataryayı gözlüğe takmış oluyorsunuz. Kapıdan girmek için **"light key"**i faliyete geçirin ve kapıdan girin. Burada silahınızı oka getirin. Sonra **"infra red goggles"**i faliyete geçirin. Şimdi etraftaki lazer ışınlarını göreceksiniz. Bu bölümde bulacağınız objeler şunlardır. 2 adet can **(medical kit),** siyah anahtar **(Dark key),** kavuçuk eldiven **(rubber gloves),** tabanca mayın tarayıcının bataryası, mayın tarayıcının başka bir aracı olan **(antı-Pers Onel mine).**

Bu eşyaları kesinlikle toplayın. Bundan başka iki tanede şalter bulacaksınız. Şalterden birisinin kapısı **"dark key"** ile açılıyor. (Bu haritada **"dikkat"**denilen yerdeki tuzağı kaldırıyor. Bu tuzak kapının önündeki çukur, çukur kalkınca içeri girip **"rubber gloves"**i alabilirsiniz. Öteki şalter ise altı tane Afgan rehinesini kurtarmaya yarıyor. İzleyeceğiniz yol. 2, X_1, X_2, 7, 9, , 4, , 15 sonra girdiğiniz yerden çıkacaksınız. Burada mayın tarayıcının bataryasını kullanın. Kullanınca tarayıcının bataryasını da takmış oluyorsunuz. Sonra mine detectoru çalıştırın ve



10 cephane
Ok
14 Patlayıcı tüp
13 Gözlüğün Bataryası
7 Mayın tarayıcı
X Cam
3 Lazer alarmlarını gösteren gözlük
5 Susturucu
0 Şalter
6 Mahzen anahtarı
13 Makinalı tüfek
11 Uniforma
0 Albay
12 Roket atar
2 Tabanca
15 Kauçuk ile dolu
4 Mayın tarayıcı aleti
9 Tarayıcı bataryası

sakın kapatmayın. Aşağı inin oradan sağa ilerleyin sonuna kadar gelince yukarı doğru ilerleyin. Burada mayınları dikkatlice geçin sakın üzerinden geçmeyin canınız hemen gider. Boş yerden geçin. 3. hapishanenin kapısını bulunca hemen içeri girin

3. Hapishane: Bu section 1'in son aşamasıdır. Buradaki alarm sistemi silah sesidir. Silahınızla ateş edince alarmı çalıştırmış olacaksınız bunun için susturucuyu kullanın, kullanınca, tabanca ile ateş ettiğinizde alarm çalmayacaktır. Kapıların çoğunu **"light key"** ile açıyorsunuz. Bulacağınız objeler:

SECTİON III

Bu bölümde Rambo bir rus tankını kontrol ediyor. Ekranda tankın içten görünüşü yer alıyor. Burada solda kırmızı bir çizgi halinde enerjinizi gorebilirsiniz. Karşınıza bir çok hedef çıkıyor. Bunlar rus askerleri, tanklar, helikopterler kulubelerden atılan el bombaları ve mayınlardır Tank, helikopter ve kulube ateşleri size değerse enerjinizi azaltır. Bu bölümde kısa ve kesik ateş yapmanız gerekir. Silahınız bir makinalı tufektir He defe gelince ateş edin devamlı ateş edersiniz makinalı ısınıyor ve duruyor. Bunu önünüzdeki paneldeki mor ışıkların sarı olmasından anlayabilirsiniz. Şimdi bu bölum hakkındaki ip uçlarını vereceğim: Tanklar sizi yok etmeden sizi onu yok edin mayınlar size ulaşmadan yok edin kesik atışlar yapın kulubelerin bombalarına dikkat edin Rambo III bence her yönüyle super bir oyun. Yazımı posterdeki yazıyla bitireceğim.

"O geri döndü ve bu sefer mahkum kurtarmıyor. Albay Trautman Ruslar tarafından Afganistan'da yakalandı ve onu kurtarabilecek sadece bir kişi var. Mayın tarlalarını etkisiz hale getirin. Rus kampını araştırın bubi tuzaklarını yok edin albayı kurtarın. Ve sonra heyecanın doruğuna ulaşın. RAMBO GERİ DÖNDÜ.

Barış ERYAYAR

Genel Dağıtıcı:
Tetikler Dış Ticaret

Commodore 64*cüler!

Artık, Teyplerle, yükleme sorunları ile boğuşmayın!..

Artık

Disk 64 var...

Hemde Tetikler güvencesiyle

Fırsat...

DİSK 64'ü TETİKLER'den şimdi alın beraberinde Hediye Paketi'ni götürün

TEKNİK ÖZELLİKLERİ:

SERİ TAŞIYICI	COMMODORE UYUMLU
BANT SAYISI	35
KAFA SAYISI	BİR
VER. KODLAMA YÖNTEM	GRUP KODLU KAYIT (GCR)
NET AĞIRLIĞI	: 1.7 KG
KAPASİTE	: TOPLAM 174,848 BYTE/DİSKET SIRASAL DOSYALARLA 168,656 BYTE/DİSKET RELATİF DOSYALARLA 167,132 BYTE/DİSKET
TAMPON HAFIZASI	2048 BYTE
BANT YOĞUNLUĞU	: 48 BANT/İNÇ
KATALOG GİRİŞİ	: 144
YAN SEKTÖR	: 17 İLE 21
BYTE/SEKTÖR	256
YAN BLOK	: 683
POWER-ON DIAGNOGATİK	VAR
GÜÇ TÜKETİMİ	15 WATT (TİPİK)
EŞLEME	DİŞ-16 WAC, 0.8 AMPER 9 VAC, 1.5 AMPER
GEREKLİ GÜÇ	120 VAC 60 HZ 230 VAC, 50 HZ
BOYUTLAR	: 7.62 x 17 CM x 27 CM

— 6 aylık 64'ler dergisi aboneliği
— 1 Adet Joystick
— 10 oyun + İş program disketi
— Sürpriz...
— Yılda 400 oyun

KAMPANYA FİYATLARIMIZ...

Peşinat	Vade	Tutar
470.000-	—	470.000-
145.000-	125.000 x 3	520.000-
120.000-	75.000 x 6	570.000-

Siparişler için...

1. Peşinatınızı Pamuk bank Üsküdar Şubesi 360556 no'lu Tetikler hesabına yatırınız.
2. Banka dekontunuzun Fotokopisinin arkasına istediğiniz ve özel taleplerinizi yazınız.
3. Dekont fotokopisi elimize geçer geçmez gereği yapılacaktır.

Tetikler, Topsiyle genel dağıtıcısıdır.

TETİKLER DIŞ TİCARET

Türkiye genelinde Bayilikler verilecektir.

Selamsız Cad. Eser Çarşısı No.34/78 ÜSKÜDAR ☎ 334 99 94

* Commodore 64 Commodore Business Machines Inc.'in Tescilli Markasıdır

COMMODORE SERİSİ BİLGİSAYARLARA TAKILABİLME...
Commodore 64, 128, Plus 4, C 16 ve VIC 20 tip bilgisayarlara takılabilir. Commodore 1541 DISK DRIVE ile % 100 uyumludur.

DIŞARIDAN ADAPTÖR ÖZELLİĞİ
Disk 64'ünüzün adaptörü dışarıdadır. Bu sayede cihazınızın ısınma problemi yoktur.

3'LÜ IŞIK GÖSTERGESİ
LOAD-SAVE ve ON-OFF ışıkları sayesinde bütün işlevinin doğruluğunu DİSK 64'ünüzün üzerinde görebilirsiniz.

KOLAY AÇMA KAPAMA
Özel yapım mandal Drive'nizin daha kolay açılıp kapanmasını sağlar.

DAHA SÜRATLİ VE GÜVENİLİR
Piyasada bulunan benzerlerinden daha suratlidir. Hızlandırıcı kart ve Dolphin Dos takılabilir. Tüm Türkiye'de 6 ay süreyle bakım ve servis garantisi mevcuttur.

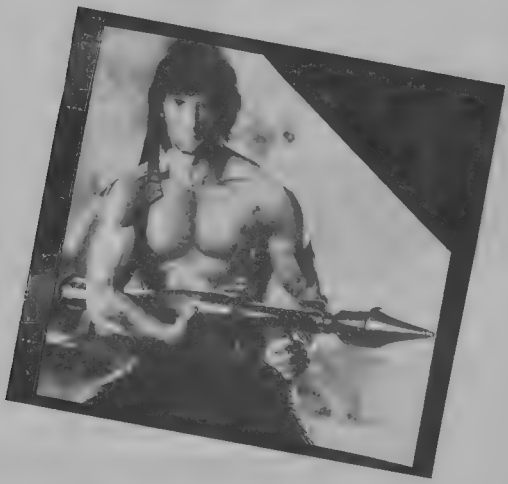
ZARİF VE HAFİF YAPI
Şık dizaynı ile tüm dünyada beğeni kazanmış 1.7 Kg. ağırlığındaki DİSK 64'ünüzü özel tasarımı sayesinde elinizde kolaylıkla taşıyabilirsiniz.

TÜMÜYLE MODÜLERDİR.
Tümüyle modülerdir. Örneğin DİSK 64'ünüzün kablosunu gerektiğinde kendiniz değiştirebilirsiniz.

Gereken tüm bilgi, donanım ve tecrübeye sahip TEKİKLER uzmanlarıyla ilişkiye geçmek için lütfen aşağıdaki telefonlarına veya adrese başvurunuz.

Genel Dağıtıcısı:
TEKİKLER DIŞ TİCARET
Selamsız Cad. Eser Çarşısı K: 1 No: 34/78
Tel: (9-1) 334 99 94 ÜSKÜDAR-İSTANBUL

RAMBO II



İlk bölümde RAMBO komutanının esiri ile teslim olmuş ve hapise girmiştir. Bir süre sonra komutanı onu hapiste ziyaret ederken Vietnama dönüp orada bulunan Amerikan tutsaklarını kurtarırsa hapisten çıkabileceğini söylemiştir. Oyunu da filmının aynısı.

Oyuna Vietnamda başlıyorsunuz. Ilk önce karşınıza makinalı tüfek çıkıyor Oyuna iki değişik özellikte roketlerle başlıyorsunuz. Bundan başka birde bıçağınız bulunmakta...

Kamptaki ilk esiri kurtarıncaya kadar bıçakla ilerleyin. Kampa gelince güzel bir müzik çalacaktır. Kampa iki giriş var. Fakat biz kampın solundan ilerleyerek içine girecegız Burada ilk tutsağı kurtacağız. Bunu onun üzerine (bıçakla) ilerleyerek kurtarabilirsiniz kurtardıktan sonra **"sapce"** tuşuyla pembemsi silahın üzerine getirin ve yukarı ilerleyin. Karşınıza çıkacak palmiye ağaçlarını da bu silahla yok edebilirsiniz. Ağaçları geçince sol taraflarda helikopteri bulacaksınız. Helikopterin üzerine gidip değince bir yazı çıkacaktır. Ve şimdide öteki tutsakları kurtarmanız gerektiğini haber verecek. Helikopterle sakın sağa, sola, yukarı gitmeyin, dümdüz kampa geri dönün. helikoptere binice silahınıza bir yenisi daha eklenecek, bu da bazuka olacaktır. Kampa gelince aşağıda uzunı **"H"** Harfine benzer bir yer göreceksiniz. Oraya inin ve bıçakla sola doğru ilerleyin kampta tel örgülü bir yer var buraya gelirken kutu şeklinde el bombalarını da bulabilirsiniz. Tel örgünün kapısına bıçakla değerseniz kapı açılacak gene güzel bir müzik çalacaktır. Bur sırada siz hareket edebiliyorsunuz tutsaklar dışarı çıkıp helikoptere gidiyorlar. Hareket edince hemen helikoptere gidin bu sefer ki yazıda ise oyunun en zor yeri olan rus helikopterini vurmanız gerektiğini yazacaktır. Rus helikopteri sizi saldırınca ondan kaçın ve mümkün olursa onu vurmaya bakın bir kaç vuruş sonra kaçacaktır. Hemen sevinmeyin yine çıkacaktır Helikopteri durmadan yukarı yönde hareket ettirin. Üç defa rus helikopterinin hışmından kurtulursunuz. Üzerinde (H) harfi yazan bir alana geleceksiniz helikopteri buraya indirince oyunu bitiriyorsunuz. ve tebirk ekanı çıkıyor.

"G" düğmesine basarken sağ altı çapraz düğme tuzak kurmaya yarıyor oyun o zamana göre güzel grafiklı ve müzikleri güzel yapılmış fakat oyunun en kötü yanı tek canlı olmanıza o tek canınızın enerjisinin çabuk bitmesidir

64'ler sayfa 44

SPY VS SPY

Eminim çoğunuz bu oyunu oynamış veya duymuşsunuzdur. Oyun diğer oyunlardan çok farklı. Ve belkide oldukça ilginç bir oyun çeşidi. Oyunda siyah ve beyaz olmak üzere iki ajan var. İkisininde burnu işlere rahat sokabilmek için bir hayli uzun. Ajanlarımızın amacı bulundukları binadan bazı parçaları alıp hepsini bir çantaya do ldurup tüymek. Fakat iş o kadar kolay değil. İlk önce şunu söyleyeyim ki bu iki ajan birbirine rakıp. Bu işleri zorlaştırdığı gibi ayrı bir espri katmış. Ajanlar oyuna aynı odada başlıyor. İlk olarak birbirinizi sopalarınızla temizlemeye çalışın.

Bunun için siyah ajan soldan, beyaz ajan sağdan saldıracak. İlk temızlenen ajan cennetıne rakibinin pis sırıtışları altında uçuyor. Bundan sonra hemen odaları aramaya başlıyorsunuz. Odalarda bulacağınız dolapları, masaları kısacası herşeyi arayacaksınız. Diğer rakibinizin elleri de armut toplamıyor. Oda odaları canla başla arıyör. Amacınız dediğimiz gibi eşyaları tek bir dolapta veya bir portrenin arkasında saklandıktan sonra bulacağınız grı çantanın içine doldurup havaalarma gidip tüymek. Tabii diğer arkadaşınızı ofsaytta bırakarak.

Oyunda arkadaşınıza pis espiriler hazırlamak ıçın ataşe biraz basarsanız ekranın sağındaki tabloda çıkacak sarı ok size bu seçimde yardımcı olacaktır. Burada arkadaşınız bomba, yay ve ok kutusudur. Haritada ki noktalar size orada eşya olduğunu belirtir.

Oyunun grafikleri fena değil. Müziğide oyuna tam uymuş. Kısacası oyun eski olmasına rağmen yine de hayli zevkli.

MERT GÖKKAYA

ÖLMEZ BİLGİSAYAR MERKEZİ

Necip Asım Sokak No: 34/A ÇAPA 34280
(Cezi fikakulo yanı)
TELEFON: 307 72 03 İSTANBUL

Şimdi disketlik ve kasetlik, bölümlü, tek ve paket, yüzlerce oyun, müzik ve utility programımızı sizlere sunuyoruz.

Artık dilediğiniz oyun programlarını özel olarak hazırlanmış orijinal resimli kasetleri içerisinde de alabilirsiniz.

Boş disket ve kaset ihtiyaçlarınız için bizi arayınız.

Kafa ayarı probleminize kesin çözüm. Şimdi teyplerinize ışıklı led takıyoruz.

Bir yenilik olarak İstanbul içi siparişlerinizi adresinize teslim ediyoruz. Ayrıntılar için bizi arayınız.

İstanbul dışından posta ile de siparişlerinizi kabul etmekteyiz. 1000 TL. göndererek özel listemizi isteyebilirsiniz.

Özel çekimlerimizle toptan siparişlerinizi de şimdi en uygun şekilde karşılıyoruz.

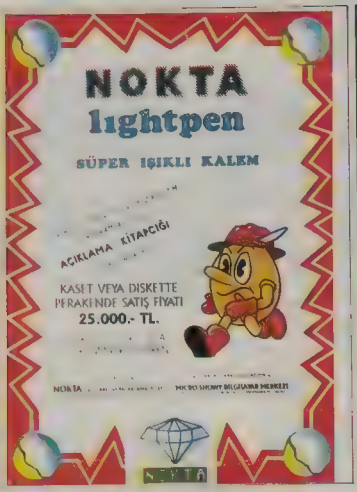
İşte en son oyun programlarımızdan bazıları:

Sürpriz yılbaşı hediyemiz..
Ocak ayı içinde 10 Oyun alan herkese dilediği 5 Oyunu da biz hediye ediyoruz.

GARY LINEKER'S SUPER SKILLS
SOLDIER OF FORTUNE II
LAST NINJA II
FOX FIGHTS BACK
CLUB BACKGAMMON
HOPPER COPPER
PROFESSIONAL SKATEBOARD SIM.
SNOWBOARD RACE
CYBERNOID II
HELL FOR LEATHER
PULSE WARRIOR
JOE BLADE II
HOWARD THE DUCK
POWER PYRAMID
STARBURST

En küçük bilgisayarcı...

Commodore 64 artık hayatımızın bir parçası.. Gün geçmiyor ki 24 saatlik yaşamımızın içinde ona ait bir veya birkaç saatimiz olmasın... İşte babası Talat Bey'den fırsat bulabildiği zamanlar bilgisayarın başına geçebilen şanslı küçük Canan... Dergimizin en küçük okuyucusu... Hayatın eşiğinde kendisine mutlu yıllar ve esenlikler diliyoruz.



★★ BİLGİSAYAR DÜNYASINDA EN SON YENİLİKLER ★★

MICRO SHOWY BİLGİSAYAR MERKEZİ & NOKTA DIŞ TİCARET VE PAZARLAMA LTD. ŞTİ.

TUNALI HİLMİ CADDESİ SEĞMENLER ÇARŞISI No 96/35 KAVAKLIDERE - ANKARA TEL 168 36 47

Commodore 64'ünüze

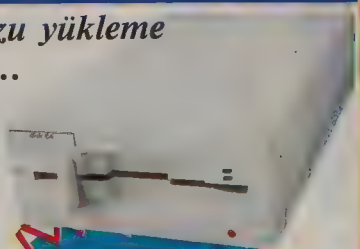
YENİ YIL HEDİYESİ...

disk 64®

FLOPPY DISK DRIVE

Artık Commodore'nuzu yükleme Sorunları ile üzmeyin!.. Şimdi

DİSK 64 *ünüz var Hemde sizlere sunduğumuz extra hediyeler ile...*



İstenildiğinde DOLPHINDOS takarak

6 AY GARANTİLİ

- ★ Disk 64
- ★ 500 seçme Proğram
- ★ Senelik dergisi aboneliği **64'ler**
- ★ 2 adet yılın Joystick'i Astek
- ★ Hızlandırıcı kartuş
- ★ İş programları
- ★ Teypten Teybe kopya cihazı
- ★ Reset Button
- ★ Disket
- ★ Hepsi 470.000 K.D.V. Dahil

Peşinat	Vade	Tutar
470.000-	—	470.000-
145.000-	125.000 x 3	520.000-
120.000-	75.000 x 6	570.000-

İstanbulun neresinde olursanız olun. Disk 64'ünüzü hediye paketiniz ile birlikte kapınıza getirelim... Arayın isteyin yeter...

BOY-TEK TOPSTYLE A.Ş. Genel Dağıtıcısıdır.

TÜRKİYE GENELİNDE BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

BOY-TEK

Ebuzziya Cad. Marmara Çarşısı Kat: 3 No: 145 Bakırköy-İSTANBUL Tel: 583 42 37

® Commodore 64, Commodore Business Machines, Inc.'in Tescilli Markasıdır

WHEELIES

Oyunda amacınız değişik yerlere dağılmış arkadaşlarınızı kurtarmak. Başlangıç ekranında nereden başlayacağını seçebiliyorsunuz. Bu işlevi ekranda bulunan ve sizin birer modeliniz olan yaratıklardan birini seçerek yapabilirsiniz. Herbiri değişik bölgelere açılır Bölgelerden, sayıları iki'den Altıya kadar olan arkadaşlarınızı toplamalısınız. Her bölüm bitiminde karşınıza "EXIT" yazılı bir tabela gelmektedir. Bu tabeladan geçince başlangıç ekranına gelirsiniz. Eğer o bölümdeki arkadaşlarınızın hepsini kurtarmışsanız o bölümü gösteren model yanıp sönmeye başlar. Bütün modeller yanıp sönmeye başlayınca oyunu bitirdiniz demektir..

Şimdi gelelim püf noktalarına:

Oyuna başlamadan önce birkaç deneme eli oynamanızı ve yerleri tanıyarak hangi bölümden kaç kişi kurtarmanız gerektiğini saptamanızı tavsiye ederim. Oyunda can sistemi oldukça enteresan. Belli bir canınız yok. Ekranın sol alt köşesindeki şişe boşaldığı zaman enerjiniz bitiyor.

Bu şişeden boşalması kolay ama doldurması zor. Bölümlerin değişik köşelerine dağılmış şişeleri ve hemen heryerde bulunan mantarları toplayarak canınızı arttırabilirsiniz. Karşınıza çıkan yaratıkları öldürmek kolay ama heryerden çıkmaları insanı bezdiriyor. Ayrıca size bir kolaylık söylemek istiyorum. Bir bölümden diğer bölüme geçerken canınız artmıyor. Bu yüzden gireceğiniz bölümlerin sıralamasını (zorluk ve kolaylığa göre) yapmanızı tavsiye ederim.

Grafik ve efektleri güzel bir oyun. Severek oynayacağınızdan eminim...

ERKUT ERYAYAR

COMPUTERLAND

Commodore 64 AMIGA 500-2000

Peşin veya Taksitle Satış Yapılır

- İş, Eğitim, Oyun Programları
- Amiga iş ve utility programları
- Amiga oyun ve müzik programları
- Amiga grafik programları
- Kopyalama kartuşları
- Kasette Disket oyunları
- Atari, MSX Spectrum ve Amstrad kasetleri
- Bilgisayar Toz örtüleri
- Sürekli form kağıtları
- Her türlü disket satışı
- Bilgisayar ve yan malzemelerinin genel satışı

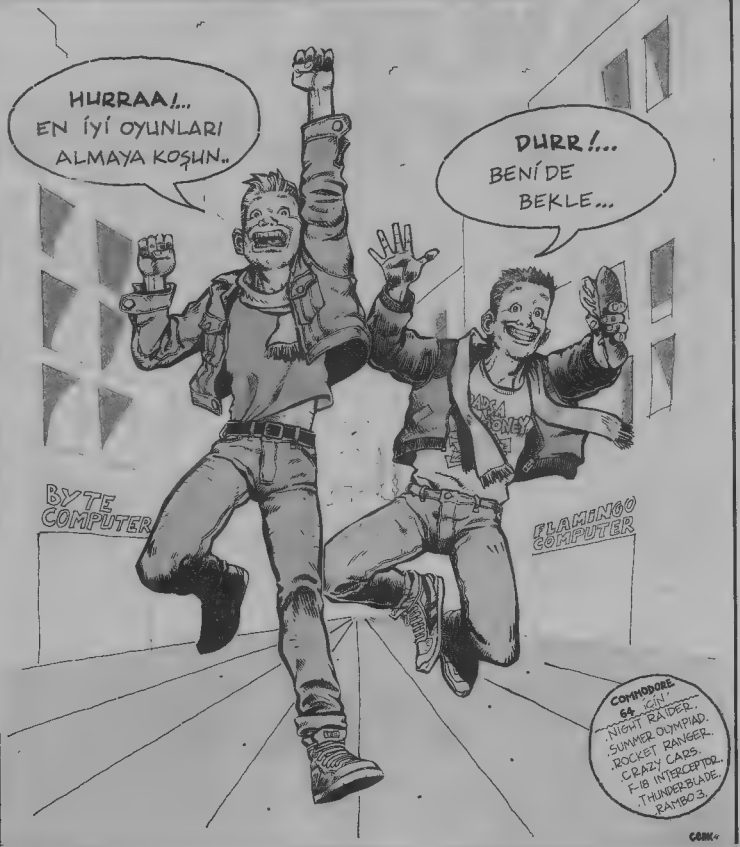
Sipariş bedelini Yapı Kredi Bankası Antalya Merkez Şubesi 048601-7 no'lu hesaba yatırıp makbuz fotokopisini bize gönderdiğiniz takdirde siparişiniz derhal gönderilecektir.

Oyun listemizi isteyiniz

Bayilikler verilecektir

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4
Tel: 12 12 07 Antalya

Commodore sinclair AMIGA AMSTRAD ATARI



FLAMİNGO COMPUTER	BYTE COMPUTER HOUSE
Halaskargazi cad.no: 375	Altıyol Efes çarşısı no: 87
Şişli–İST. 1482725	Kadıköy–İST. 3373745

POWER PYRAMİDS

İşte size zekanızı ve reflekslerinizi zorlayabileceğiniz bir oyun...

Oyunun konusu adından anlaşılacağı gibi piramitlerde geçiyor ama bu sefer ne piramitlere sıkışmış bir zavallıyı nede İNDİANA JONES gibi hazine arayan bir maceracıyı yönetmiyorsunuz. Belki hayal kırıklığına uğrayacaksınız ama bir topu yönetiyorsunuz.

Hemen üzülmeyin, hem macera olacak değil ya biraz da zeka olsun...

Oyunumuzda dört tane piramit var; Basic, Super, Grand, Royal olmak üzere sıralanmış. Bunlardan ilk ikisine direk olarak girebilirsiniz; ama diğerlerini seçmek için onlardan bir önceki piramiti bitirmiş olmanız gerekiyor.

Oyundan amaç bulunduğunuz piramitteki makanizmaları açıp oyuna başladığınız yerdeki exitten çıkmak.

Başta topu yönetiyorsunuz dedim ama topu yalnızca zıplatabiliyorsunuz.

Topa yön vermek gibi şeyleride yaylar ve rayları yöneterek yapıyorsunuz. Yani toplam üç nesneyi yönetebiliyorsunuz.

Şimdi oyundaki araçlarınızı tanıyalım;

YAYLAR: Bunları kullanmak için kolu herhangi bir tarafa çevirmeniz yeterli. Eğer top üzerindeyken yayları kaldırırsanız topunuzu fırlatır. Topunuzun fırlama yönü yayın üzerindeki konumuna göre sağa, sola veya yukarı olabilir. Bunlar oyundaki en önemli ve en sık kullandığınız aletler. Oyun için fırlatma işini iyi öğrenmeniz gerekiyor.

RAYLAR: Bunları kendi etrafında döndürerek istediğiniz yere kendinize yol yapabilirsiniz.

MEKANİZMALAR: Oyunun amacı bunları açmak. Şekilleri huni geçirilmiş kareleri andırıyor. Onları açmak için üstlerinden geçin. Mekanizmalar çalıştığında kılıçlarda hareket geçiyor.

TELEPORTLAR: Piramitin başka bir odasına ışınlanmanızı sağlıyor.

HIZ AYARLAYICILAR: Kum saatine benzeyen bu nesneye deydiğinizde altta küçük oklarla gösterilen hızınızı arttırabilir veya azaltabilirsiniz. Azaltmak pek işe yaramıyor ama arttırmak, uzun atlamalar yapmanız gereken yerlerde gerekli. Yandığınızda hızınız normale dönüyor.

ENERJİ DOLDURUCULAR: Sarkıta benzeyen bu nesnelerin altından geçince enerjiniz doluyor. Bu aletlere sık sık ihtiyaç duyacaksınız.

KRATERLER: Oyunun başlarında bulunurlar ve bunların üzerine deydiğinizde sizi zıplatırlar.

Bunlar işinize yarayan şeylerdi, birde enerjinizi azaltan nesneler var. Bunları sıralamaya gerek duymuyorum çünkü her piramitte yenileri ekleniyor ama başlıca düşmanlarınızı sular, kılıçlar, ışın kuşakları, adamlar, kurukafalar, manyetik yollar olarak sıralayabiliriz. Bunların hepsi sabit. Ayrıca duvarlara çarptığınızda enerjinizin bir kısmı gidiyor. Bunun için sık sık enerji doldurucularını ziyaret etmeniz gerekecek.

Ekranın altında; skorunuz, haklarınız, enerjiniz, hızınız, açmanız gereken mekanizma sayısı, bulunduğunuz odanın numarası var. Mekanizma sayısını sıfırladığınızda doğru exit yazılı kapıya gidin ve bu pramiti bitirip öbürüne geçin.

Power Pyramids'in müziği büyüleyici, grafiği güzel.. Normal oyunlara benzemiyor.

Hep macera ve vurkır oyunları oynamaktan sıkılanlara tavsiye ederim.

Pişman olmazsınız...

RASİM MİNGÜ

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Yeni yılınızı kutlar, Başarılar dileriz.

TRACK SUIT MENAGER 1 NUMARA...

Türkiye'ye gelen bilgisayar oyunları içinde "Track Suit Menager" adlı menajerlik oyunu Türkiye'de en çok satan bilgisayar oyunu ünvanını kazandı.

Bilgisayar oyunları ticareti yapan software clup sahiplerinin değerlendirmelerine göre "Track Suit Menager" adlı bilgisayar oyununa geçtiğimiz ay büyük bir talep buldu. Oyun satış itibariyle Türkiye'ye gelen oyunlar içinde en çok satan menajerlik oyunu hüviyetini kazandı.

Commodore

AMIGA 500

* SÜPER KOŞULLARLA VE HEDİYE *
PAKETLERİYLE BİLGİSAYARLARINIZ BİZDE

AMIGA için

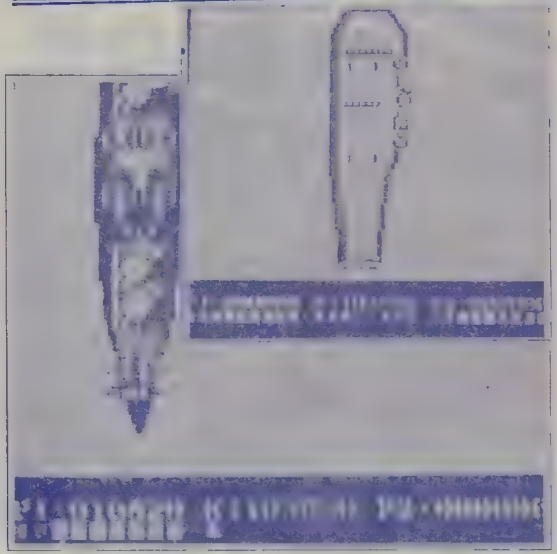
* DANIŞMANLIK VE YAZILIM HİZMETLERİ
* İŞ, OYUN, EĞİTİM PROGRAMLARI
* HAZIR OYUN PAKETLERİ
* JOYSTICKLER
* IŞIKLI KALEMLER
* KARTUŞLAR
* BOŞ KASETLER DISKETLER

* SUPER OYUNLAR
* 5, 6, 7, 8 OYUNLUK
* 64 EMULATOR
* 1541 BAĞLANTISI
* SPECTRUM EMULATOR
* YAZILIMLAR

BAKIM VE ONARIM SERVİSİYLE

TELECOM

Çınar Arkası Birlik İş Merkezi Alt Kat
Karanfil Sokak 5/12 Kızılay ANKARA
BİRLİK İŞ MERKEZİ ZEMİN Alt Kat Tel 117 10 97



64'ler HİT

1943 THE Battle of Midway

Eskı dost 1942'yi hepimiz hatırlarız. Ama artık yepyeni bir uçak, savaş oyunu var '1943'. Bakalım 1943 ağabeyinin yaptığı sükseyi tekrarlayabilecek mi? Bunu ilerleyen satırlarda hep beraber göreceğiz...

Geçen zaman içerisinde savaş dahada kızışmış japonlar iyice azmıştı. Onlara dur demenin zamanı artık gelmişti ve hatta geçmekteyid. Amerika'nın en iyi pilotu olarak avcı uçağının başına geçiyor ve oyunu başlatıyorsunuz.

İşe uçak geminizden kalmakla başlıyorsunuz ve her biri ikiye bölünmüş 16 bölümlük heyecan ve maceraya atılıyorsunuz.

Her bölümü bitirmek için ilk önce saldırı dalgasını yok etmeli ve sonra asıl hedefi yok etmelisiniz. Asıl hedefler ya devasa uçaklar ya da dev gemiler oluyur. Bunları yok etmek için motorlarına ya da silahlarına ateş etmek en akllıcası. Eğer bilgisayar düşmana yeterli zararı verdiğinize inanmassa sizi tekrarnadn aynı bölümü oynatıyor.

Oyuna başlarken 3 hakkınız var. Ve bu hakların birde enerjileri mevcut. Her hakkı kaybetmek için o hakkın enerjisinin tükenmesi gerekiyor. Oyun esnasında karşınıza çıkan ve üzerine ateş ettikçe değişen objeyi alarak ateş gücünüzü ya da enerjinizi artırabilirsiniz. Ama unutmayınkı bunları kısa bir süre içinde tüketiyorsunuz. Ateş gücü için aldığınız objelerin yardımı oldukça fazla. Her silahın kullanım yeri ise çok önemli. Bunları oyun ilerledikçe göreceksiniz.

Aynı zamanda oyunu iki kişinin aynı anda oynayabilmesi ise çok güzel. Genel olarak güzel bir oyun fakat oyun alanının ufak ve sprite'ların pek güzel olmaması bazı falsolar.

HAKAN TİRALİ

TEŞEKKÜRLERİMİZLE

Dergimiz 64'Ler Nişantaşındaki **"DÜNYA GENÇLİK MERKEZİ"**nde en çok satan kitaplar listesinde yer almıştır. Edinilen bilgiye gore Dergimiz 64'Ler merkezde satılan dergi, gazete ve yabancı basın içinde en çok satış trajı ile birinci sırada yer almıştır. Merkezin içindeki **"En çok satan kitaplar"** panosuna da konulan dergimizin satışı siz sayın okuyucularımıza gosterdikleri alakadan dolayı başta Dünya Gençlik Merkezi sahibi Cengiz TULUY'a ve merkez personeline teşekkür ederiz.

64'Ler

PÜF NOKTASI

PREDATOR: Bu oyun hakkında yeni bir ip ucu öğrendim. Son bölümde skor tablosunun yerine çıkan garip şekiller uzaylının kolundaki kendini imha sisteminin kontrol paneliymiş. Filmde ARNİE havaya astığı çok büyük bir kütüğü uzaylının üstüne düşürerek öldürüyor. Galiba oyunda da böyle olacak. Birde yolda bulduğunuz telsizin ne işe yaradığını bulamadım. Filmde uzaylı öldürdüğü askerlerin yalnızca telsizlerini alıyor galiba bununla bir ilgisi var. Bu oyunda bahsettiğim yerleri çözerseniz lütfen dergimizi arayın. (Filmide sakın kaçırmayın.)

THE LAST NINJA II: Bu oyunun açıklaması dergimizde yayımlandı fakat dizgi hatası yüzünden en önemli yerleri atlanmış.

Şimdi bu yerleri açıklayayım:

2. bölümden üçüncü bölüme geçebilmek için bir lağım kapağı açmanız gerekiyor. Bu kapağı açmayı sağlayan anahtar ise küçük sarı kulübenin içindedir. Anahtarı almak için kulübenin içine girip bir şey alır gibi kapmalısınız. (Joy. geri çapraz + ateş)

Birde SHOGUN'un köşküne gitmek için bindiğiniz helikopter var. Bu helikoptere binemezsiniz. Burada helikopterin gitmesini bekledikten sonra sağ üst köşeden boşluğa takla atın.

DIZZY DICE: Sonunda büyücüyü öldürmeyi başardım. Bunun için büyük ağacın tepesinden **GARDENERS SPADE**'i alın. Sarı zıplama mantarının olduğu ekranın ortasında **GARDENERS SPADE**'i bırakın. Yerde açılan bir çukurdan bir mağaraya düşeceksiniz. Buradan tel makasını alın. Bununla zinciri kesin. Dağa giderken bulduğunuz spreyi mağaranın solundaki ekranın sol üst köşesinde kullanırsanız suyun donduğunu göreceksiniz. Mağaradan çıkmak için küçük küreği üstteki mantarın yanında kullanın. Donmuş sudan sola gidip CRAZY LABYRINTH'e gelin. Burada açılmayan yerler ikinci gelişinizde veya ona değdiğinizde açılacaktır. Buradan kazmayı aldıktan sonra sarı heykelin kapalı çukurun da kazmayı kullanın. Yolunuzun açıldığını göreceksiniz. Buradan bıçağı alın. Bıçağı elmasla ipini kestiğiniz yerde kullanırsanız ipin koptuğunu göreceksiniz. Buradan karşıdaki nesneyi alın. Bu nesne büyücünün attığı nesneleri yok eder. Bulduğunuz diğer herşeyi kazana atın. **"Empty potion bottle"**'u kazanın üstünde kullandığınızda işte iksir hazır. Bu iksiri götürüp büyücünün yüz hizasına gelen katta bıraktığınızda büyücü yere batacaktır. Sizde tebrik mesajını göreceksiniz. Ben buraya kadar gelebildim. Yağmur yağan yerdeki kapağın açılması gerekiyor fakat ben açamadım. Bu kapının altında Hindistan cevizine benzeyen birşey var. Birde at nalının ne işe yaradığını bulamadım. Eğer bulanınız olursa lütfen beni arasın.

CHUBBY GRISTLE: Oyunun sonlarına doğru bir tartı göreceksiniz. Bu tartıya zıplayarak atlamalısınız. Yoksa bir adam gelip sizi BONUS ekranı denilen bir yere götürür.

SUMMER CLYMPIAD: (AMIGA) Oyunun havuza atlama bölümünde adamınızı elinizden geldiği kadar döndürün. (joy. yukarı sağ köşe) Sonra suya girerken sol köşeye çekip elinizden geldiği kadar düz düşmeye çalışın.

GREMLİNS: Kilitli kapıyı size GİZMO açacaktır. Burada kırık pencere ve kırık havalandırma var. GREMLİN'ler kırık pencereden kaçmışlar. Eğer FLASH'ı çok kullanırsanız GREMLİN'ler sinemaya gelmezler. Film makinesini çalıştırmak için START komutunu kullanmalısınız.

POWER AT SEA: Oyunda uçaklar size saldırdığı zaman hemen karşı saldırıya geçmeyin. Eğer uçaksavar topunu iyi kullanamıyorsanız size çok büyük zararlar verebilirler. Seçmediğinizde ise bazen size zarar vermeden üstünüzden geçebilirler. Tuşları ile adamlarınızı daha kolay yönetebilirsiniz.

ŞAHİN DERYA

64'ler sayfa 53

AMIGA EXTRA

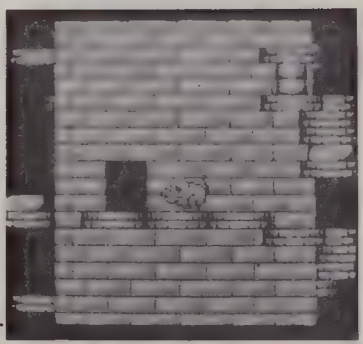
NEBULUS

Bu sefer ne uzaylı yaratıkları haklıyacağız nede 3. dünya savaşını kazanacağız, yapmamız gereken tek şey ne olduğu belirsiz yaratığımıza çıkartmak. Oyun aslında çok basit görünmesine rağmen belli bir strateji bir taktik vede kabiliyet gerektiriyor. Oyunun başında yaratığınız denizaltısından inerek ilk kulenin en altına geliyor onu belli bir zaman limiti içinde kulenin doruğuna çıkarmalısınız tabi bu sırada çöken zeminler garip yaratıklar size engel olmaya çalışıyor. Hem kuledeki engeller hep aynı olduğu için geliştireceğiniz taktikler sizi bitirdiğiniz bir kulede bir daha zorlamayacaktır (kusursuz uyguluyabilirseniz) Her level yani kule bittiğinde birde deniz altında bir bonus yolculuğu yapıyorsunuz burda avlıyacağınız balıklar puanınızı artırıyorlar. Oyun her türlü özeliğe sahip iyi grafik, iyi ses ve süper bir oynanabilirlik. Tam bir klasik kaçırırsanız yazık olur.

EMRE IŞIKLAR

PAC MANIA

Bu oyun ülk
müthiş tercüm
diye çıkan PAC
bir versiyonu. A
bir labirentteki
canavarlardan
kirse labirentin
lunan enerji
onları haklama
ki noktaları
ka bir labirente
biki labirentler
yorlar. İlk labir
üstünden atlan

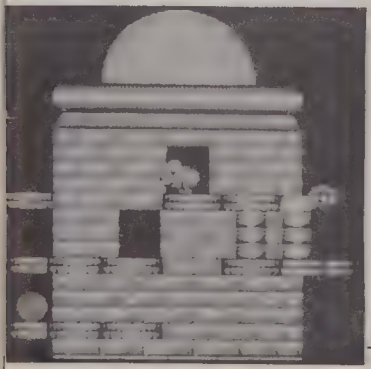


nizde Atari'nin
si ile DOBİŞKO
AN'nin gelişmiş
nac gayet basit
oktalar toplayıp
açmak ve gere-
i köşesinde bu-
llerini yiyerek
Bir labirentde-
bitirince baş
eçiyorsunuz ta-
gitgide zorlaşı-
ite canavarların
k mümkünken

daha sonraları onlarda
tünüze zıplayabiliyorlar.

Canavarlar hızlanıyor labirentler karmaşıklaşıyor bu böyle 15 level sürüyor. Oyunun başında zorluk derecesinide belirtmek mükün.

Bana gore biraz tek düze insan birkaç günden sonra sıkılabiliyor. Ataride oynayıp sevenler bu 3 boyutlu versiyonunu severler ama daha derin oyunları seviyorasanız (örneğin INTERCEPTOR) bu oyun sıkar EMRE IŞIKLAR



AMIGA TOP TEN:

1- KATAKIS
2- DT'S OLYMPIC CHALLANGE
3- N.MANSEL'S GRAND PRIX
4- SCORPIO
5- OUTRAN
6- SUMMER OLYMPIAD
7- ROCKET RANGER
8- AMIGA SOCCER
9- HOLE IN ONE
10- ROGER RABBIT

AMIGA

AMIGA EXTRA

Out Run

Şidiye kadar yapımış en iyi arcade, en çok satan oyun ayrıca 1987'de yılın oyunu seçilen (hakkında yayınlanan bir çok kötü eleştiriye rağmen OUT RUN nihayet amigada da çıktı. Oyunun bu kadar tutulmasının sebibi arcade makınasının ta m bir teknoloji mucizesi olması (ARCADE. bunlar Amerika, Japonya ve Avrupada bazı salonlarda bulunan buyük oyun makinelir bozuk para ile oynanıyorlar, her birı sadece bir oyun için özel imal ediliyor ve bir mercedes kadar pahalı) makine bir sürücu koltuğu ile büyük bir ekrandan oluşuyor. Direksyon, vites, gaz ve fren pedalı arabayı kontrol ediyor makinanın grafik ve sesi super yokuşlarda koltuğunuzun burnu kalkıyor, inilerde arkası, virajlarda ise koltuk sağ ve sola yatıyor anlıyacağınız araba kullanmaktan pek farkı yok. Ne yazık ki bu makineyi Türkiyede gormenin imkanı yok. Bilgisayar versyolonu ise çok fantastik olmamasına rağmen iyi bir yarış oyunu, Arabınan bir ferrarı Testarossa yanınız zok kolay. Arabanızı arkadan göruyorsunuz seçebileceğiniz 3 müzik var ayrıca motor gürültuleri de iyi yapılmış Oyunun başındaki konuşmalar, muzik ve efektler gerçekten harika. Kontrolu hem joystick hem mouse ile sağlayabilirsiniz bunu boşluk tuşuna basınca karşınıza çıkan menüler yardımı ile yapıyorsunuz. yarış 5 level'dan oluşmuş her level'ın grafikleri değişik ve çok iyi yol 1 level dan itibaren 2 ye ayrıldığı için bir kerde bitirsenizi butün yolları görmek için bir daha oynıyacakısınız yollar ise her levelın sonuna doğru olan ve ortasında çallar bulunan yolda ayrılıyor sağ veya sola girerseniz obür leveli farklı yerlerde oynayabili yorsunuz.

Araba kenardaki bir şeye çarpınca taklalar atıyor 64 versyonunda burda yanınızda oturan bayan size söyleniyordu amiga versiyonunda bu ufak fakat eğlenceli ayrıntı atlanmış. Yarışı bitirince kız arkadaşınızda bir de öpucük alıyorsunuz. Hi-scoreların yazıldığı ekran ise güneş batışında pal miyelerle size yazı hisetiriyor. Şimdiye kadar gördüğüm en atmosferik oyunlardan, süper bir yarış oyunu. Kızları ve güneşi ile unlü Calıfornia'yı hayal edipte gidemiyenler hayallerini biraz olsun gerçekleştirme şansı Koşa koşa alın ve heyecan hissedin.

EMRE IŞIKLAR

Selam Arkadaşlar

Sizden gelen arzu ve talepler karşısında dergimizde bundan böyle AMIGA için biraz daha fazla sayfa ayırmaya karar verdik. Şimdi sizlerden tek isteğimiz bizlere mektuplarınızla destek vermeniz. Amiga ile ilgili iher türlü problemlerinizi ve isteklerinizi bizlere yazarsanız, ilerki sayılarda açacağımız mektuplarınız köşesinde ortak bir şekilde sorularınıza cevap verebilirsiniz..

TURGAY ÜLKER

64'ler sayfa 56

PSYGNOSIS şirketi denince, aklımıza şüphesiz BARBARIAN, OBLITRATOR gibi süper oyunlar aklımıza gelir. Süper grafikleri ve hafızanıza yerleşecek tatlı müziği ile muhteşem bir oyun yine siz amiga sahiplerine bu şirket tarafından sunuluyor. Icon Adventure türünde hazırlanmış olan bu oyun kolay oynanabilirliğiyle eminim sizlere ekranlarınız başında hoşca vakit geçirtecektir. Yalnız oyuna başlamadan evvel size oyuna başlamak için her zaman değişen bir şifre renk sorulmaktadır. Sorulan rengi (iki hakkınız var!) doğru bilemezseniz, oyun kendini resetliyor. Listesini verdiğimiz kod tablosundan bakarak sorulan renk şifresini doğru olarak bulabilirsiniz. Örneğin: R 29 = a buda grey rengine eşittir.

Oyunun konusunu da kısaca özetlersek; yıl 1922 ve siz Baron loire şatosundasınız. Bu görkemli şatoda bir takım olaylar sizi beklemektedir. Oyunun amacı şatonun gizli bir yerinde bulunan zaman makinasını bulmaktır. Makinayı ararken odalarda bulacağınız bir takım malzemelerden size sadece yararlı olabileceğine inandığınız eşyaları yanınıza almanızı tavsiye ederiz.

Aramalarınızı öyle üstün körü yapmayınız. Ummadığınız yerlerde size yararlı birtakım eşyalar bulabilirsiniz. Halı altlarını, çekmece içlerini, yatak altlarını vb. yerleri büyüteçli iconla inceleyebilirsiniz. Üzerinde el resmi olan iconla bulduğunuz eşyaları alabilir veya fazla eşyaları geri bırakabilirsiniz. Üzerinde halata asılan bir insan bulunan iconlarda kapalı olan yearleri (çekmece, dolap vb.) açmaya yarar.

Diğer iconların ne işe yaradıklarını sizler oyun içinde deneyerek bulabilirsiniz. Sizlere oyunda hoşça vakit geçirmenizi temenni ederken, unutmadan yeni yılda herşeyin gönlünüzce olmasını dilerim.

b = blue a = grey g = yellow r = red o = brown

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	o	o	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
3	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
4	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	b	a	a	b	a	a	a	b	a	a	a	a	a	a	a	a
5	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
6	b	b	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a
7	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	g	b	b	b	g	b	b	b	g	b	g	g	a
8	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	g	b	b	b	g	b	b	b	g	b	g	g	a
9	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	g	b	b	b	b	b	b	b	b	o	b	b	b
10	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	g	b	b	b	o	b	b	b	g	b	b	b	b
11	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	g	b	b	b	g	b	b	b	o	b	b	o	b
12	b	b	r	r	r	b	b	b	b	b	b	b	b	g	b	b	b	b	b	b	b	b	o	b	o	b
13	b	b	b	b	b	r	r	r	r	r	b	b	b	b	r	r	r	b	b	b	b	b	b	o	b	b
14	b	b	b	b	r	r	r	r	r	b	r	b	b	b	r	r	r	b	b	a	b	b	o	b	b	b
15	b	b	b	b	b	b	r	r	r	r	r	a	r	r	r	r	r	b	b	g	b	b	g	o	a	b
16	o	b	b	b	b	b	b	r	r	r	r	r	r	r	b	o	o	b	b	b	b	o	a	a	a	b
17	o	b	b	b	b	b	b	b	r	r	r	r	r	b	b	o	o	b	b	g	b	o	g	a	a	a
18	o	g	b	b	b	b	b	r	o	r	r	r	b	b	b	b	b	o	b	b	g	b	o	g	a	a
19	o	g	b	b	b	r	b	r	r	r	r	r	b	L	b	o	o	o	g	b	b	a	b	o	b	a
20	o	g	g	b	o	o	b	g	g	g	g	g	g	g	o	o	g	o	o	g	g	b	b	o	a	a
21	o	g	g	b	o	g	b	g	g	g	b	g	g	g	g	o	g	g	o	g	g	o	o	o	o	o
22	o	o	o	o	b	g	b	g	g	g	b	b	g	g	g	o	g	g	o	g	g	o	g	b	g	o
23	g	o	b	g	b	g	b	b	g	g	b	b	g	g	g	o	g	o	o	o	g	g	b	g	o	
24	o	g	b	b	o	b	b	b	b	b	b	b	o	o	o	g	o	o	o	g	g	g	b	o	a	
25	b	g	b	b	g	b	b	b	b	b	b	b	o	o	o	o	o	b	o	b	a	b	b	b	a	
26	o	g	b	b	g	b	b	b	b	b	b	b	b	o	o	o	o	o	a	o	a	b	b	a	a	
27	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	o	o	b	b	o	o	o	a	o	a	a	o	a	a	
28	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	b	b	b	b	o	o	a	a	a	a	a	
29	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	b	b	b	b	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	
30	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	
31	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	
32	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	a	

64'ler sayfa 57

Arcade hayranları! İşte size saatlerce başından kalkamayacağınız süper bir oyun.

Genellikle İngiltere'deki Arcade makinaları için oyun yapan Sega firması bu sefer C-64 sahiplerini de düşündü ve bize Afterburner'i armağan etti.

Oyunda bir F-14 A-TOMCAT'i yönetiyorsunuz. Interceptor, Fire hell, Sky runner oyunlarında olduğu gibi uçağımızı arkadan görüyorsunuz.

Sakın bu oyunu simulasyon zannetmeyin çünkü uçağımızın yakıt, motor devir, yükseklik, iniş takımları yok. Yalnızca alttaki füzeleriniz gösteriliyor. Füzelerimizin ne kadar kaldığını şöyle anlayabiliriz. Topa yarım girmiş bıçakların hepsi bir füze kargosunu gösteriyor. Her kargonun içinde de on tane füze var. Füzelerde topa tam girmiş bıçak şeklinde gösteriliyor.

Üstte durmadan artan skorunuz, hangi bölümde olduğunuz ve bölüm sonunda size bonus verecek olan vurduğunuz düşman sayısı belirtiliyor.

Alta haklarınız ve hızınız var hızı (〈) ve (〉) tuşlarıyla ayarlıyabilirsiniz. Bence son hızla oynamak çok zevkli. Ortada füzenizin bir hedefe kitlenip kitlenmediğini gösteren lock göstergesi var sağ ve sol üst köşelerde arkadan saldırıya uğradığınızda yanıp sönen alarm kareleri var.

Gördüğünüz gibi göstergeler hiç karışık değil. Hatta bunlara hiç bakmadan da oynayabilirsiniz. Başta beş füze kargonuz var ama her üç bölümde bir nakliye uçağından veya havaalanından takviye alacaksınız.

Oyun makinalı tüfek atışını otamatik olarak yapıyor. Füze atmak istediğinizde ateşe basacaksınız ama dikkat edin altta **"Lock On"** yazısı çıkmadan basarsanız füzeniz boşa gider. Düşmanlarınız ekranda küçük bir nokta olarak çıkıyor, ve gittikçe büyüyor. Füzenizin atış menziline girdiklerinde altta **"Lock On"** yazısı çıkıyor ve hedefiniz küçük bir kare içinde gösteriliyor. Eğer ateşe o anda basarsanız füzeniz hedefe kitlenecektir. Artık düşmanınızı hiç bir şey kurtaramaz. Füzeniz sınırlı olmasa idi, oyun çok kolay olurdu. Ama ne yazıkki füzenizi dikkatli kullanmalı ve düşmanın çok olduğu yerlerde ateşlemelisiniz. Düşmanlarınıza füze atmazsanız, bir süre sonra üzerinize dalışa geçiyor. Şimdi onu makinalı tüfeğinizle kolayca düşürebilirsiniz. Tabii bu sırada düşmanlarınızda size füze atacaktır. Bir anda gelen füzelerden kurtulmak oldukça refleks gerektiriyor. Arkadan gelebilecek tehlikeler ise güdümlü füze ve uçak, burada durmadan yer değiştirerek, güdümlü füzeyi atlatabilirsiniz. Zaten bir süre sonra peşinizi bırakacaktır.

Fakat arkanıza takılan uçağı atlatmak çor zor.. Sizi bir türlü bırakmıyor.

Sekizinci bölümde bir ormana giriyorsunuz. Ağaçlara çarpmadan ilerlemelisiniz. İçi boş olan sütunları vurunca puan alıyorsunuz. Bunu pek tavsiye etmiyorum. Çünkü sutünları vurayım derken, bir ağaca toslamanız işten bile değil.. Bazen arkadan öne doğru uçak dalgası gelecektir.

Burada yapmanız gereken tek şey makinalarınızla önünüze gelen uçakları keklik gibi avlamak.

After Burner, hızlı ve güzel bir müziğe sahip.. Üç boyutlu grafikler çok güzel canlandırılmış. Oynanabilirlik ve heyecan yönünden de dört dörtülk.. Bence bu oyunun tek kötü tarafı C-64'ün üç boyutlu ve hızlı oyunlarda grafik bakımından zayıf olması yüzünden bazı ekranların çok karışık ve anlaşılmaz olması... Yine de After Burner bu ayın en güzel oyuncularından biri.

Rasim MİNGÜ

64'ler

HIT

SHAD

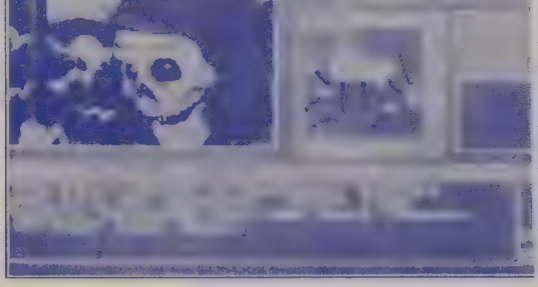
Konu, grafik ve sürükleyiciliği hepimizin ilgisini çeken Uninvited ve Dejavu'dan sonra aynı firmanın çıkardığı başka bir advanture ile karşınızdayız.

Özellikle ses efektlerinin mükemmel olduğu bu maceramız eski çağlarda geçiyor. Yine bir kale, tuzaklar, ve yine yenmeniz gereken bir Lord, Warlock Lord'u. Evet, amacımız bu Lordu bulup öldurmek.

Oyunun en büyük kolaylığı hareketlerinizin 8 komutun) ekrandayer almas

Oyuna kale [illegible]ğında, ana kapının önünde başlıyorsunuz. İçeri girmeden önce "open" komutu ile kapının üstündeki kurukafayı açın. Bunu yapmak için önce "open"in, sonra da kurukafanın üstüne gelip Maus'la clicklemeniz yeterli

Oradaki anahtarı aldıktan sonra girebilirsiniz. Bu odadaki ikili kapıyı anahtarla (operate) açın. Duvarda asılı duran meşaleleri almayı unutmayın. Oyunda bu çok önemli. Yanınızda hep yanık bir meşale bulundurmalısınız. Yeni meşaleyi yakmak için "operate" ile yananla tutuşturun. İlerki odada duran kitabı sakın almak gibi bir gaflete düşmeyin, kendinizi boşlukta buluverirsiniz. Kitabı açın ve oradaki anahtarı alın. Geri dönüp sağdaki kapıyı açıp, girin. Burada bir sapan ve kılıç bulacaksınız. Kitapla odayı geçtiğinizde kendimizi üç kapılı bir avluda bulacaksınız. Önce soldakine girin, oradan da altın odasına geçin. Burada önce kalkanı alınalsın.z. Bu sizi canavarın püskürttüğü alevden koruyacaktır. Mızrak, balta ve miferi de aldıktan sonra avluya gelip ilerdeki odaya girin. Burada 6 adet tabut bulacaksınız. Önce sağdan ilkini açın. Buradaki mumyayı yakınca bir asa bulacaksınız. Sonra ikinci ve soldan üçüncüyü açın, bir altın kesesiyle bir geçit bulacaksınız. Öbürkülerini açmanızı tavsiye etmem. Bu geçitten girin. Oradaki 3 aynadan ortadakini baltayla kırınca bir kapıyla karşılaşacaksınız. Buranın anahtarı avludaki üçüncü kapının ardındaki göldeki iskeletin elinde. Bunu alabilmek için önce bir sonraki şelale olan mağaradan gireceğiniz gizli geçitteki taşı oynatıp keseyi almalısınız. Bunun içindirki beyaz taşı avlunun solundaki odadaki deliğe sokup buz küresini almalı ve bunu göle atmalısınız. Anahtarı aldıktan sonra gölü ısıtıp kureyi tekrar alın.



Tekrar kitabın olduğu odaya gelin. Karşınızda ufak bir taş dikkatinizi çekecektir. "Operate" ile onu açın. İçerdeki soldaki meşaleyi "Operate" ile çevirince solda bir gizli geçit açılacaktır. Buradan girin, ilerleyin. Karşınıza iki köprü çıkacak. Sağındakinden geçebilmek için üstünüzdeki ağırlıkları bırakın. Sağdaki köprünün sonundaki odadaki ipi yukarıdaki delhize birleştirmek için ipe "epor" deyin. (Speak). Karşıdaki duvarda gizli olan kapıdan girince yerde delikli tablet olan bir mağarayla karşılaşacaksınız. Kesenin içindeki mavi taşı bu boşluğa

64'ler sayfa 60

OWGATE

yerleştirdiğinizde duvar açılacak ve bir büyücü size önemli şeyler söyleyecektir.

Aynalı odadaki kapıyı açıp girince (üstünüzde mavi pelerinin olması gerek) oradaki alevleri yine mavi buz küresiyle söndürün ve ilerleyin.

Para isteyen adamı mızrakla düşürün ve açık avluya girin. Buradaki kuyunun ipini çekince önemli bir şey bulacaksınız. Tek gözlü canavarı sapanı taşla doldurup ona atarak geçebilirsiniz. Bayılan canavarı kılıcınızla öldürmeyi unutmayın. Hepinize bol şans.

ERTUĞRUL ERÖZ

ADVENTURE'lar

AHMET YILDIRIM

Bu isimle adlandırılan oyun türü Bir anda Bilgisayar dünyasında bomba gibi Patladı. Gün geçmiyor ki piyasaya bu türden Albenisi yüksek oyunlar sürülmesin. Sahi nedir bu FRP'ler?

Sevgili Adventure'cılar yeni yılın ilk yarısını bana kalırsa 1989'un flaş oyun türü olacak **Fantasy Role Playing**'e ayırdım. Adventure dünyasından gelen haberler gösteriyor ki **Infocom** dahil belli başlı adventure yapım firmaları hepsi birbirinden güzel hepsi birbirinden değişik **FRP**'ler piyasaya sürmeye hazırlanıyorlar.

Nitekim ilk yazımızda Adventure'ın atası olarak masa üstünde oynanan **FRP**'lerden söz etmiştik. Evet tarihe gömüldü zannettiğimiz **FRP** mezarından kalkıp hesap sormaya hazırlanıyora benzer.

Yine bilgisayar dünyasında dinazorların hükum sürdüğü yıllara dönelim. (Biz bilgisayarcıların ne kadar şanslı olduğumuzu belirtmek için şunu söylemeliyim: yapılan hesaplara göre bilgisayar sektöründeki fiyat düşmesi yâni bilgisayarların böylesine ucuzlaması eğer otomobil sektöründe gerçekleşmiş olsaydı bugün bir **Jaguar** otomobilin fiyatı **bin TL** civarında olacaktı.)

Evet 1974 yılının ortalarında **TSR** adlı bir firma piyasaya Dunge ons And Dragons adlı bir oyun sürdü. Kısaca **D+D** diye adlandıracağımız bu oyun **E. Gray Gygax** diye hastalık derecesinde savaş simulasyonu meraklısı bir tarafından yaratıldı. **Gygax** savaş oyunlarını (o zamanlar masa üstünde oynanıyordu) son derece karmaşık, bir o kadar yavaş ve zaman öldürücü bulmaya başlamıştı. Bu konuda bir şeyler yapmaya karar verdi ve boylece **D+D** yi yarattı.

İlk bakışta aralarındaki tek fark savaş oyunlarından temel farkı devâsa bir orduyu yönetmeye çalışmak yerine sadece tek bir karakteri canlandırıyordunuz. Bu karakterle özdeşleştiğinizde kendinizi koruma içgüdünüzle o karaktere karşı sorumluluğunuz bir anda artıyordu. **Gygax** daha sonra oyunu yönetecek birinin olması **(Dungeon Master)** fikrini geliştirdi. **Dungeon Master** futbol maçındaki bir hakem gibi tarafsız olacak ama onun iyi idaresiyle oyun son derece zevkli bir hale gelecekti.

Oyunun ana temasına gelince siz kılıçların ve karabuyunun egemen olduğu gerçek üstü bir dünyada yaşamaya çalışan bir insanı canlandıracaksınız. Oyuna başlarken **Hırsız, Silahşör, Büyücü** ya da **Rahip** gibi dört karakterden birini olabiliyordunuz. Her karakter grubunun yapabileceği ve yapamıyacağı şeyler baştan belliydi. Ve siz canavarlarla doğuşmenin sıradan bir hadise olduğu, karanlık ve korku salan mağara ve dehlizlerin keşfedilmek üzere sizi beklediği bu dünya da etrafınızdaki diğer oyuncular gibi tek başınıza kendi gobeğinizi kendiniz kesmek durumundaydınız. Bu oyunda gerçek dünyadakinin akısına herkes tarafsız bir yöneticinin idaresinde kendi bilgisi, becerisi ve yaratıcılığıyla ayakta kalabiliyordu. Kredi alabileceğiniz bir banka, uyuşturucu satabileceğiniz bağımlı kişiler, karşılıksız çek ve senet vererek dolandırabileceğiniz iyi niyetli insanlar yoktu. Üstelik canavarlarla dolu mağara ve dehlizler karayollarından daha emin ve güvenilirdi.

Oyunun yöneticisinin herhangi bir menfaat sağlama olasılığı yoktu. O sadece oyunun kurallarına göre oynanmasını sağlıyordu. Oyunun kuralları bir kitapçıkta yazılıydı ve o taraf tutmadan, kimseyi kayırmadan o kuralları uygulamakla yükumlüydü. O belirli odalara canavarları salıyor, bazı odalara tuzaklar kuruyor bazılarına da hazineler yerleştiriyordu. Ama tüm bunlar oyun başlamadan gerçekleştirildiğinden tam bir tarafsızlık söz konusuydu.

Oyunun yöneticisinin yetkileri böylesine büyük olunca oyun da yöneticinin yeteneğine yaptığı işi

FANTASY ROLE-PLAYİNG GAMES

sevmesine göre zevkli ya da yavan olabiliyordu. Bu şartlarda yönetici olmak öyle kolay bir iş olmaktan çıkıyordu. İyi bir bönetici ileri görüşlü olmalıydı, hızlı düşünebilmeli, blöf yapabilmeli, anlayışlı olmalı ve bilhassa oyuncuların neler yapabileceğini onceden sezebilmeliydi. İşin zorluğu yanında zevkli tarafları da vardı elbette. Oyuncuların ne yapacağını şaşırmış vaziyete el yordamıyla dehlizlerde ve mağaralarda oradan oraya giderken siz başlarına neler geleceğini bilmenin zevkini yaşıyordunuz. Tum bu anlattıklarımızdan yöneticinin insanlara eziyet etmekten zevk almaya bir meyli olduğunda oyunun ne kadar heyecanlı ve sürükleyici olabileceğini düşünebilirsiniz.

Üstelik oyuna şans ögesini katmak üzere aklınıza gelebilecek biçimde ve türde zararlar vardı. Bu zararlar dört yüzlüden başlamak üzere yirmi yuzlüye kadar çıkıyordu. (Bizim bildiğimiz klâsik altı yüzlü tavla zarlarından ne kadar farklı değil mi?) Ve bu zarlar genellikle bir doğüşün galibini belirlemek için atılıyordu. Örneğin karşınıza çıkan bir canavarın gücu 8 olsun ve siz de bu canavarı yenebilmek için daha yüksek bir sayıda zar atmanız gereksin. Yirmi yüzlü bir zarın atıldıktan sonraki dönüşleri sırasında heyecanınızın doruğa ulaşmasını bir düşünün.

Oyunda gösterdiğiniz tüm çabalar hayatta kalabilmek içindi. Her ne kadar oyunun bir galibi yoksa da en son hayatta kalan karakter oyunun galibi sayılıyordu.

Giderek oyunu yavanlıktan kurtarmak nedeniyle belirli bir süre hayatta kalanın yeteneklerine tecrübe puanları eklenmeye başlandı. Her karakterin yetenekleri farklıydı. Örneğin silahşörün döğüş puanı yuksekti ama buna karşılık büyü puanı düşüktü ve karşısına bir karabüyü çıktığında kazanma şansı azdı. Bunun tersine bir büyucüyü karakter olarak seçtiyseniz döğüşme yeteneğiniz sınırlıydı.

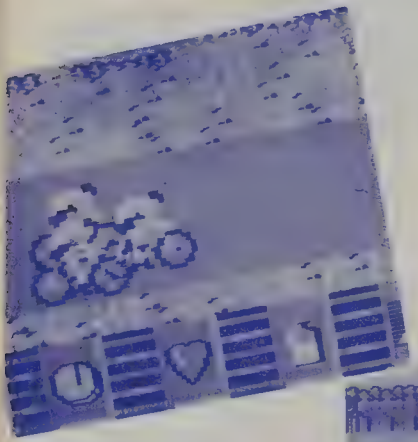
D + D nin başarısı üzerinde 1974 yılından sonra piyasaya bir çok **FRP** çıktı. Bunlardan bir kısmı başarılı olup çok sattı. Bir kısmı pek alıcı bulamadı. Daha sonraları konu çeşitlemeleri başladı. Örneğin **Traveller** (Gezgın) adlı oyun bilim kurgu dunyasına sıçradı. Bu oyunda Star Wars'un Han Solo'sunu andıran bir tipi canlandırarak ister kiralık savaşçı, ister tüccar olup galaksinin çeşitli bölgelerinde uzaylılarla ister iş yapıyordunuz ister döğüşüyordunuz **Warhammer** (Savaş Topuzu) adlı oyun FRP ile savaş simülasyonlarının bir melezıydi sanki.

Yetmişli yılların sonuna doğru **Gygax** tekrar ortaya çıktı ve bu kez **Advanced Dragons And Dungeons**'ı yarattı. Bu oyun birincisine göre daha kolay oynanabiliyordu ama dehlizler ve canavarların çeşidi çok daha fazlalaştırılmıştı **Gygax** birinci oyundaki hataları duzeltmiş, buna karşılık o oyunun iyi yanlarını çok daha belirginleştirmişti. Tabii oyunun boyutlarını da çok daha fazla büyütmüştü.

FRP'ler o günden bu yana gerek konu gerek tür olsun hızla büyumekte Her ne kadar tüm masa üstü oyunları gibi bilgisayarın evlere girmesiyle bir darbe yemişse de bugün bile sayısı hızla artan meraklılarına zevkli ve heyecanlı saatler geçirtmekte.

Gelecek sayımızda 89 yılında bir fırtına gibi eseceğine inandığım FRP'nin bilgisayar uyarlamalarının ilk günlerinden bugüne kadar ki gelişmesini anlatacağım.

Yazımızı bu arada birkaç sevindirici ve üzücü haberle kapatalım. Sevindirici haber Adventure denince ilk akla gelen oyun olan **Zork**'un kaset versiyonları yapıldı. Ülkemize ne zaman gelir bilemem. Üzücü haber ise **Infocom** firması artık **texte-only** oyunlardan vazgeçip Graffk-Adventure'a yöneldi. Bunun üzücü yanı Commodore 64'ün yetersizliği nedeniyle artık 16 Bıtlık makinelere oyun yapacağını açıklaması. Bu kararından dönmelerini umid ederek tüm okuyucularıma bol adventure'lı bir yeni yıl dilerim.



KELLOGG'S TOUR

Kellogs Corn Flakes firmasının düzenlediği bisiklet turunun 88 İngiltere turuna hoş geldiniz Bu bildiğimız yarış bisikleti musabakasıdır. Oyun 5 stage'den oluşuyor

Oyuna başladığınızda ekranın altında s rasıyla power, speed, stamine, food, climb, gear durumlarını görebilirsiniz.

Power: Power'daki çizgiler sağ-sol yaparak sarı yaparsınız. Bu bisiklet in hızlı gitmesini sağlar

Speed: Bisikletinizin hızını bu karedeki küçük kilometre'den görebilirsiniz

Stamine: Bu karede bir kalp bulunuyor Kalbiniz boşalırsa o zaman yapacağınız yiyecek almaktır Kalbinizin durumu yani boş mu dolumu olduğunu kırmızılıktan anlayabilirsiniz Boşalınca kalbınızın içi siyah, dolu olunca kırmızı oluyor

Food: Oyunda önemli olan iki şey. Food ve stamine'dir. Oyunda yanmanıza sebeb olabilir Kalbiniz boşalınca sırf düğmeye basın yiyeceğinizi alın Kalp en baştan kırmızı ile dolacaktır. Fakat food'la şişenin içindekini dikkatli kullanmanız önerirım.

Climb: Yarış sahası sırf düz yol değil tabi. Yokuşlar var. Bu yokuşlar yukarıyada çıkıyor, aşağıyada ınıyor. Yokuşlara geldiğinizi, düz yolda çıttığınızı ve aşağımı, yukarımı yokuş çıktığınızı öğrenmek için bu kareye bakmanız gerekiyor. Yokuş açısında buradan öğrenebilirsiniz Yeşil çizgi en ufak bir açıda yükselse bile vites değiştirin. Hızı artırırsınız

Gear: Bisikletinizin ık vitesi var Bu karede vitesinizin hangi durumda olduğu nu öğrenebilirsiniz. 1. vites yukarı doğru 2. vites aşağı doğru olan vitesdir. Yokuş çıkarken 1. vitesi, yokuş inerken ve düz yolda giderken 2. vitesi kullanıcaz Eğer yerinde yanlış vites kullanırsanız, o zaman çok yavaşlaşacaksınız hatta yerinizde duruyor gibi oluyorsunuz.

Oynarken sakın rakiplerimize çarpmayın bunu yukarı-aşağı ile sağlayabilirsin, harıcında

sağ + ateş = 2. vites ateş = (yiyecek alma)

sol + ateş = 1. vites soy. yukarı-aşağı = (yukarı ve aşağıya gitmenizi sağlar.)

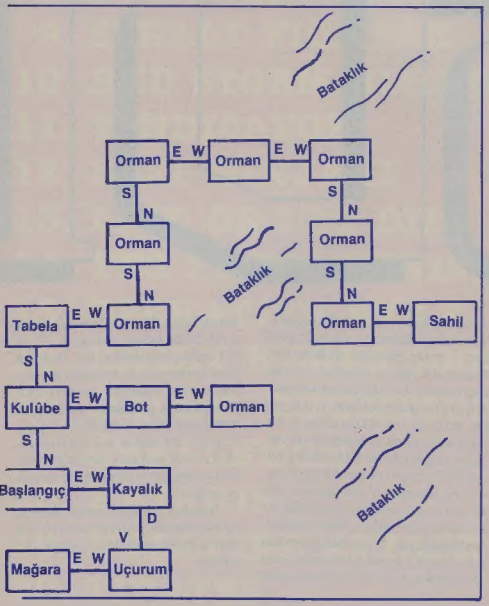
Bır de kalbınizi doldurmak için aldığınız yiyeceği (food) ne kadar geç alırsanız o kadar ıyı olur Yiyeceği almayıda unutmayın yoksa oyununuz bitiverir Yarışların uzunluğu ve kısalığı stage'lere göre değışıyor. Oyunda bısıkletınızi hızlandırıp rakıplerınızı geçerseniz ellerinizi bırakıp, seyırcıler. selamlıyorsunuz Oyunun açılış müzığı güzel Fakat grafikler daha ıyı yapılmış ve konusu daha heyecanlı olsaydı daha iyi bir sonuç elde edilirdi.

Barış Eryayar.

MİND SHADOW

İşte kalitesiyle sürükleyici etkisiyle mükemmel bir adventure. Bu, yeni olmasına karşın, hala aranan oyunumuzun ilk bölümünün çözümünü bu sayımızda açıklamaya çalışacağız.

Oyuna ilk olarak ıssız bir ada da başlıyorsunuz. İlk öblümün amacı, bu adadan kurtulabilmek. Başladığınız yerde, sahilde bir midye kabuğu bulacaksınız. Bunu almadan önce N.E.E komutları ile sık ormanlığa gidin. Oradaki sarmaşığı (vine) aldıktan sonra W.W.S.E. ile kayalık bölgeye gelin ve **"tie vine to rock"** komutu ile sarmaşığı kayaya bağlayın. Üzerinizde hiçbir eşya olmadığından eminseniz, **"d"** ile aşağı inin, **"W"** ile de mağaraya girin. Buradaki haritayı elde etmek için **"dig"** komutuyla yeri kazmalısınız. Haritayı aldıktan sonra **"get rock"** ile de yerde bir taş alın. Sonra E.U. ile yukarı çıkabilirsiniz. İpi tekrar çözüp yanınıza almanıza gerek yok. Sonra **"W"** ile başlangıca gelip midye kabuğunu alın. İlerdeki kulübeye girebilmek için önce **"N"** sonra da **"enter"** hut komutunu girmelisiniz. İçerde **"get straw"** ile samanı alın. Burada yapılacak başka bir şey yok. Kulübeden sonra doğuya gidip botu incelerseniz bir parça çelik bulacaksınız. Çeliği de aldıktan sonra ihtiyacımız olan tek şey içki şişesi olacaktır. Bunu da bataklıklar arasından geçerken bulacağız. Buraya ulaşmak için botun olduğu yerden **"W.N.E.N.N.E.E.S.S.E"**e gitmeniz gerekecektir. Burada yerde, kuma yarı gömülmüş olarak bir kutu var. Bunu incelerseniz aradığımız şişenin içerisinde olduğunu görebilirsiniz. Şişeyi aldıktan sonra tekrar burada **"W.N.N.W.W.S.S.W.S.S."** ile sahile inebilirsiniz. Şimdi adadan kurtulmak için sadece ateş yakmanız ve bir geminin sizi kurtarmasını beklemeniz kalıyor. Ateşi yakmak için **"hıt rock to steel"** komutunu vermelisiniz. Yalnız bu ateşi sadece burada, sahilde yakabilirsiniz.



Biraz sonra içinde kaptan olan bir sandal kıyıya yanaşacaktır. Fakat sizi sandala almak için sizden bir karşılık bekleyecektir. Eğer **"give bottle to captaın"** ile şişeyi kaptana verirseniz ilk bölümü bitirmiş sayılırsınız. Bu sırada kaldığınız yeri kaydetmeyi unutmayın.

Oyunda birkaç komutu aralarına nokta koyar ak aynı anda verebilirsiniz. Ve ayrıca **"help"** komutu ile de yardım alabilirsiniz. Fakat tabi bu da sınırlı sayıda. Oyunu beğeneceğiniz, zevkle oynayacağınızı umuyorum....

Ertuğrul ERÖZ

SDI

Bu oyunda uzay mekiğinden fırlatılan bir uyduyu canlandırıyoruz. Amacımız dünyamızı kötü emelli uzaylılardan korumak. Oyun 11 level'den oluşuyor. her level 2 bölüm. Birinci bölüm uydular, meteorlar ve füzelerden oluşuyor. İkinci bölümde ise amaç yerden dünyaya doğru fırlatılan füzeleri amacına ulaşmadan yok etmek. Bu füzeleri fırlatılır fırlatılmaz yok etmekte fayda var. Aksi halde dünyamıza çarpıp hasar veriyorlar.

1. Levelde düşmanlarımız nükleer başlıklı füzeler ve düşman uydular, bu bölüm kolay... 2. Levelde ise nükleer başlıklı füzeler ve normal uydular birde güdümlü uydular var. Bunlar sizi epey zorlayacak. Ayrıca bazı uydular da vurulduktan sonra etrafında bir manyetik alan bırakıyorlar. Buna da çok dikkat edin. 3. Levelde karşımızda aynı düşmanlar var. Fakat bazıları dönerek bize doğru geldiği için bunları vurmak bir hayli zor. 4. Levelde diğer 3'üne nazaran pek bir fark yok sadece ekran daha da karmaşık hale geliyor, tabii düşmanlarda çoğalıyor. 5. Levelde dönen küreler bir an için sizi korkutacak ama hiç aldırmayın. Onları vurmaya çalışmayıp kaçın. Bu levelde ayrıca meteorlar da karşımıza çıkıyor. 6., 7. ve 8. Levelde de meteorlar var. Oyun bir hayli zorlaşıyor. 9. bölümde ise karşımıza daha ilginç bir görüntü çıkıyor. Mekanik gezegenler. Bunların çizimleri çok güzel ve etkileyici. Peş peşe gelen düşmanda sizi zorlayacak. 10. Levelde mekanik gezegenler tekrar karşımızda ve oyun en zor aşamaya geliyor.

Oyunda spritelerin genelde aynı olmasına rağmen grafikler güzel sizi bir hayli sürükleyeceğinden eminim. iyi şanslar.

İLK YİRMİ

1. TRACK SUIT MANGER
2. ROCKET RANGER
3. WWF WRESTLING
4. AIRBORNE RANGER
5. BARBARIAN II
6. CORRUPTION
7. RAMBO III
8. FOX FIGHTS BACK
9. STEALT FIGHTER
10. RED STORM RISING
11. VINDICATOR
12. LAST NINJA II
13. LIVE OR LET DIE
14. YES PRIME MINISTER
15. OPERATION WOLF
16. EMILY HUGES SOOCCER
17. DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE
18. KATAKIS
19. HELLFIRE ATTACK
20. PIRATES

Aradığınız her güzel şey için

DÜNYA GENÇLİK MERKEZİ'ni seçin

Valikonağı Cad. No: 38
Nişantaşı-İstanbul